FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

◆このカートリッジを無断で複製すること、及びゲームの映像・内容等を無断で出版・上演・上映・放送することを禁じます。

◆ゲームの内容についての電話でのお問い合わせには一切お答えいたしません。

NATSUME

ファミリーコンピュータ・ファミコン
は任天堂の商標です。

任天堂 ファミリーコンピュータ

FAMICOM FAMILY

Chaos World™

カオスワールド

取扱説明書

NAT-1W

このたびはナツメのファミリーコンピュータ用カセット『**カオスワールド**』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

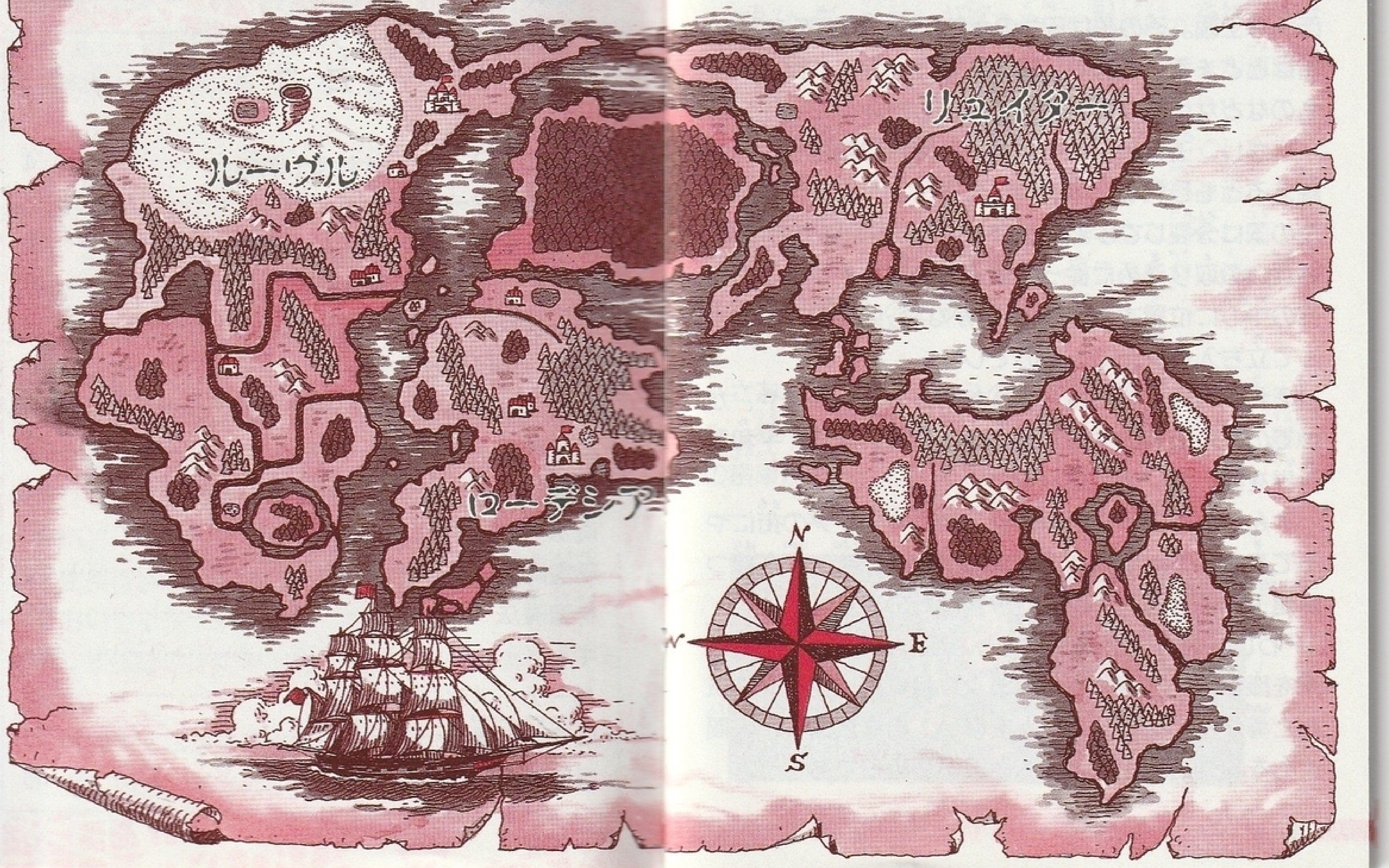
- ●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- ●端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようご注意ください。
- ●シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油で拭かないでください。
- ●カセットを交換するときは、必ず電源をお切りください。
- ●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ●長時間ゲームをするときは、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

Chaos World™

目　次

神話の入口……4
ゲームスタート……6
キャラクター紹介……9
コントローラーの使い方……12
セレクトウィンドウ……13
フィールドの紹介……17
武器・防具……20
アイテム……24
戦闘モード……27
魔法……33
精霊魔法……34
神聖魔法……36
ギルド……38
パーティメンバー……40
魔法一覧表……44
冒険をおわるとき……48

かつてない壮大なストーリーをキミに——。


ルーヴル
リュイター
ローデシア
N
W
E
S

神話の入口

はるか昔、この世界を支配していたのは、ひとつの巨大な王国。その国は5つの大陸と6つの海を支配し、街はとどまることのない繁栄を続け、かつて比較するものなどない豊かさを誇っていました。

しかし、王位継承のもつれから内乱が起こり、いつ絶えるともしれない永い争いの末、とうとう世界は3つの国に分裂してしまったのです。3人の権力者達は、お互いの取り決めに従って領土を分割、そしてこの世界の中心に位置する大陸、『豊かな森』は神聖な場所として立ち入り禁止にしたのでした。

それから幾百年の時が流れたでしょう。もはや、かつての権力者達の子孫も過去の出来事を忘れ、平和な世界を築いていました。

そんなある日、ひとりの老人がローデシアの街にやって来ました。自らを予言者と名乗り、眩い光を放つ水晶玉に手をかざすと、こう告げたのです。

「わしは過去数百年の歴史と、これより先、遥かな未来を識る者。邪悪なるもの闇より目覚め、世界を破滅へと導かん。魔物は人びとを襲い、街を滅ぼし、人間どもを嘆きと哀しみの淵へと追いつめるであろう。」

ローデシアの人達は、もちろん初めは信じていませんでしたが、隣国から帰る途中の貿易船が魔物に沈められ、旅人は次つぎと襲われ、王女メルディが原因不明の病に倒れると、人びとはもはや誰ひとりとして、老いた予言者の言葉を疑おうとはしませんでした。

とうとうローデシア王は、メルディの病を治した者に褒美を与えるとのおふれをだしました。そして、伝説的な強さを誇った冒険者マーベラスを父に持つ者が王様に呼ばれたのです。

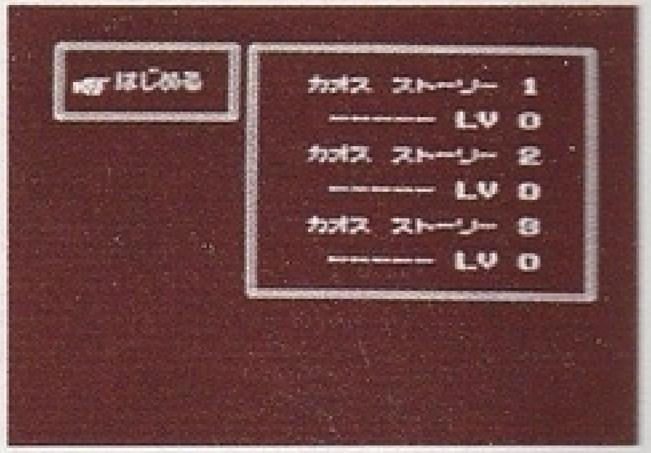
さあ、ここからがキミの出番！旅立ちの時は来ました。様々な謎・戦い・出会いがキミを待ちうけ、運命の歯車がゆっくりとまわりだします。

———新たなる神秘が今、始まります。

ゲームスタート

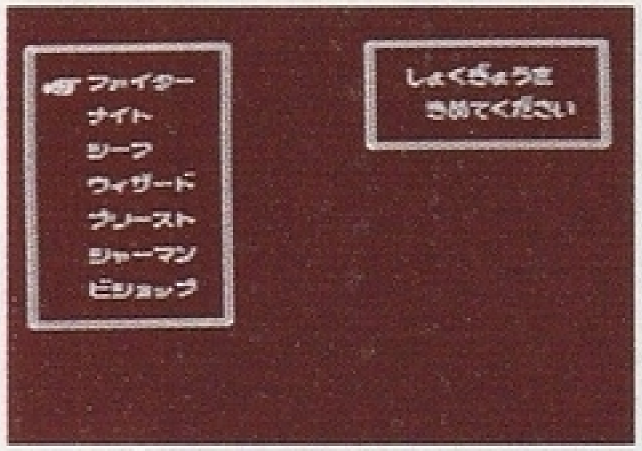
新規に始めるとき

タイトル画面が出たらスタートボタンを押してください。写真①のような画面が現れるので、Aボタンで“はじめる”を選択、カオス ストーリーを選んでください。（はじめてゲームをする時は、どのカオス ストーリーも同じ内容です。）

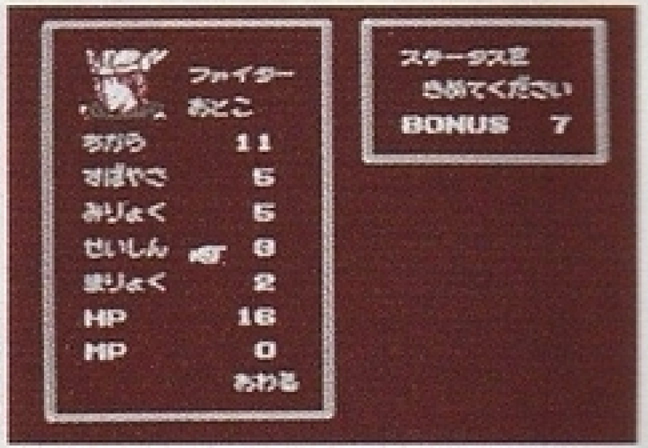

はじめる
カオス ストーリー 1
──── LV 0
カオス ストーリー 2
──── LV 0
カオス ストーリー 3
──── LV 0

写真① スタートがめん

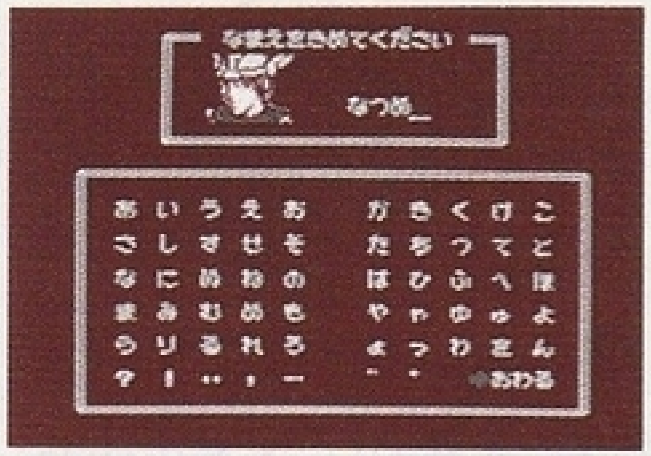
写真②のような画面に変わりますので、職業を決めたらAボタンを押してください。“おとこ”か“おんな”を選べますので、好きな方を選んでください。（キャラクターの男女のちがいによって、最初に設定された数値の振り分け方がちがいます。）写真③の画面になったら、Aボタンと✚ボタンでボーナス ステータスを振り分けてください。まちがえた時はBボタンでキャンセルできます。ステータスが決まったら、“おわる”を選択します。最後に名前を入力して下さい。（写真④）✚ボタンで文字の選択、Aボタンで入力、まちがえた文字をキャンセルする時はBボタンです。


しょくぎょうを きめてください
ファイター
ナイト
シーフ
ウィザード
プリースト
シャーマン
ビショップ

写真② しょくぎょうけってい


ステータスを きめてください
BONUS 7
ファイター
おとこ
ちから 11
すばやさ 5
みりょく 5
せいしん 8
まりょく 2
HP 16
MP 0
おわる

写真③ ステータスのはいぶん


なまえをきめてください
なつめ_
あ い う え お か き く け こ
さ し す せ そ た ち つ て と
な に ぬ ね の は ひ ふ へ ほ
ま み む め も や ゃ ゆ ゅ よ
ら り る れ ろ ょ っ わ を ん
？ ！ ‥ ， ー ゛ ゜ おわる

写真④ なまえのにゅうりょく

続きをするとき

前の続きをする時は、写真①の画面で、前回プレイしたカオス ストーリーを選んでください。そのままスタートになります。

ゲームをうつす、けす

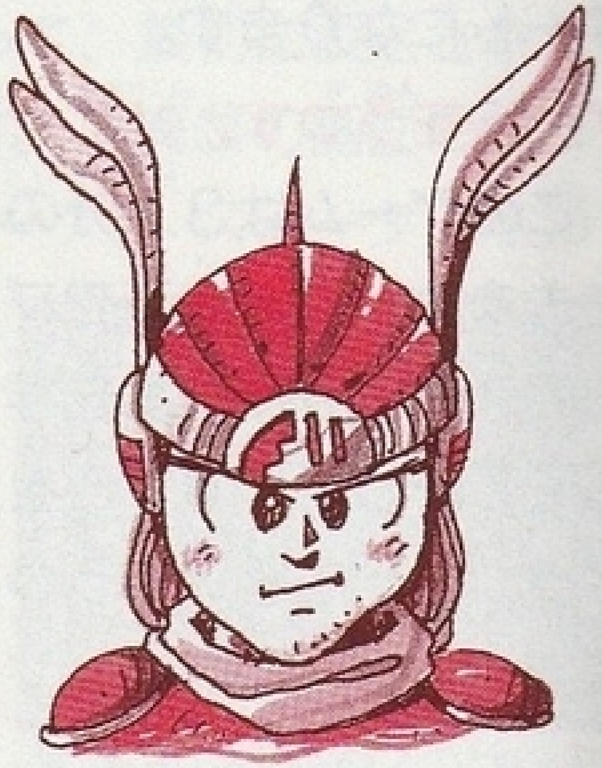
このゲームは3人分のストーリーを記憶することができます。2人以下でプレイする時には自分の前回までのストーリーを書き写しておくことができ、いつでもそこからやり直すことができます。写真①の画面で“うつす”を選択、うつすストーリーと移動先を指定してください。

また、新しいストーリーを始めたい時や、書き写すストーリーの空きがない時は、写真①の画面で〝けす〟を選び、いらないストーリーを指定してください。確認のメッセージが出るので、まちがいがなければ〝はい〟を選んでください。ただし、この時消してしまったストーリーを復活させることはできないので特に注意してください。

＊ワンポイントアドバイス＊

ボーナス ステータスは、全部の設定に振り分けなくてもいいんだ。必要だと思う能力を中心に増やすといいよ。

ファイターのように武器を手にして戦う職業を選んだら力やHPを、ウィザードやプリーストなど魔法が得意な職業を選んだ時には精神・魔力・MPをふやせばいいのサ。

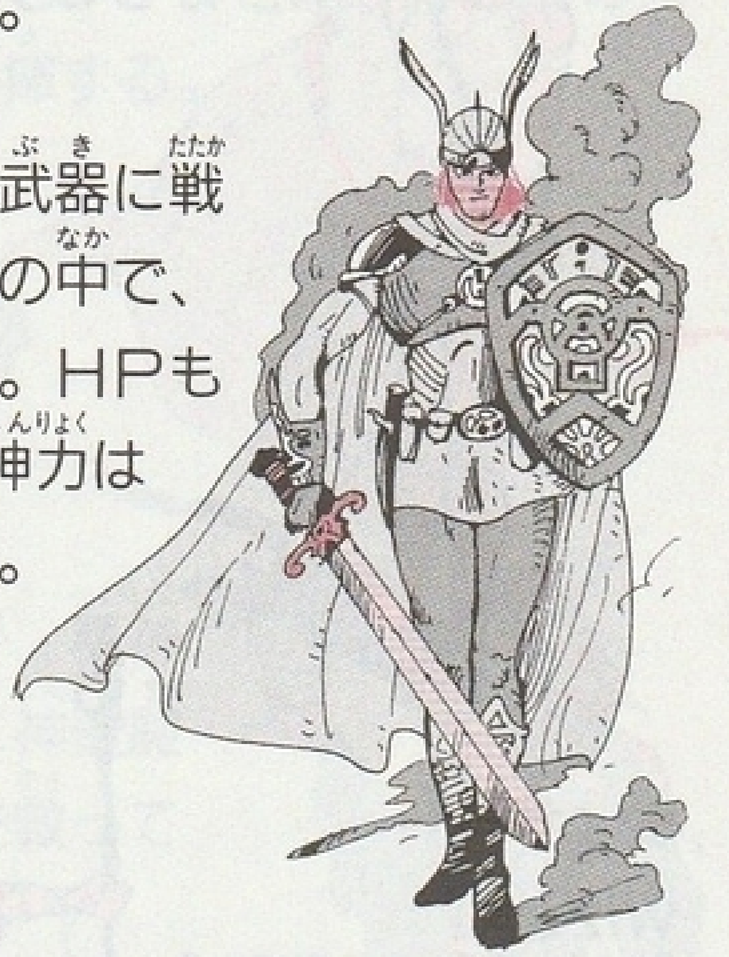


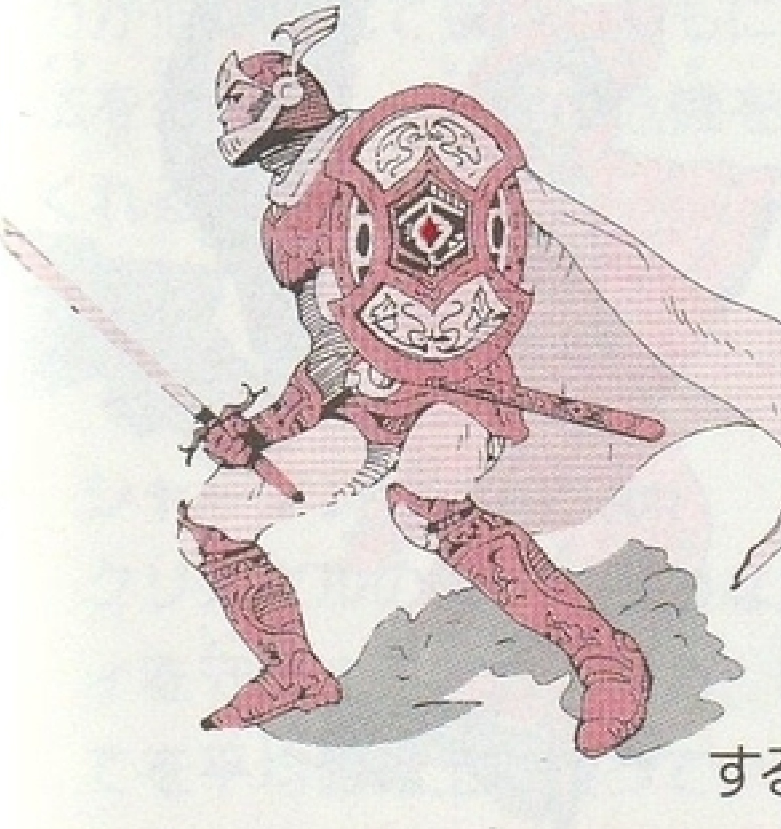
キャラクター紹介

ゲームの中で選べるキャラクターは全部で7種類。攻撃力の強い者、魔法が得意な者、誰よりも素早い者など、それぞれの持っている特徴の中から気にいったひとりを選択してください。

ファイター Fighter

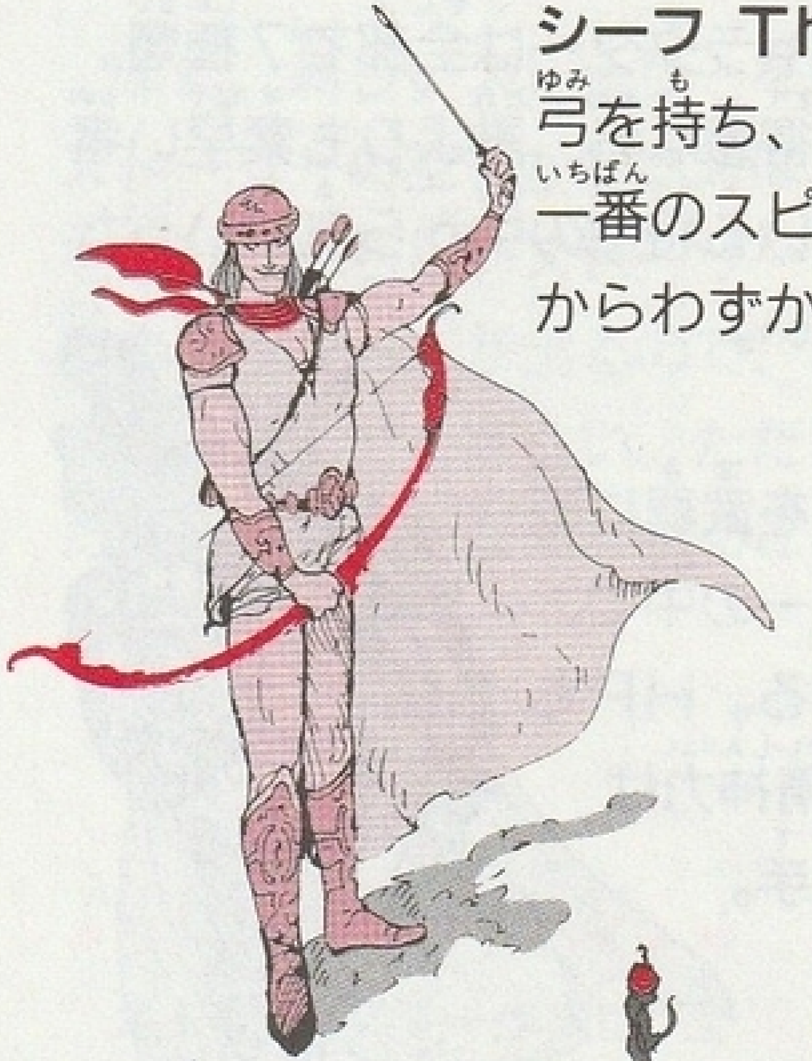
盾、鎧、兜を装備し、剣を武器に戦う。すべてのキャラクターの中で、もっとも高い攻撃力を誇る。HPも多いが、その反面、魔力、精神力はほとんどなく、魔法は苦手。





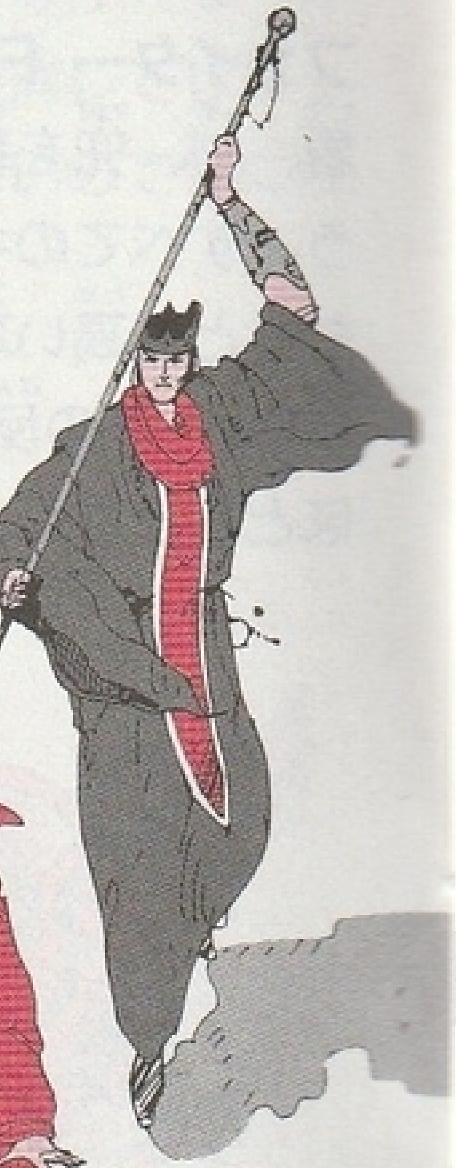
ナイト Knight

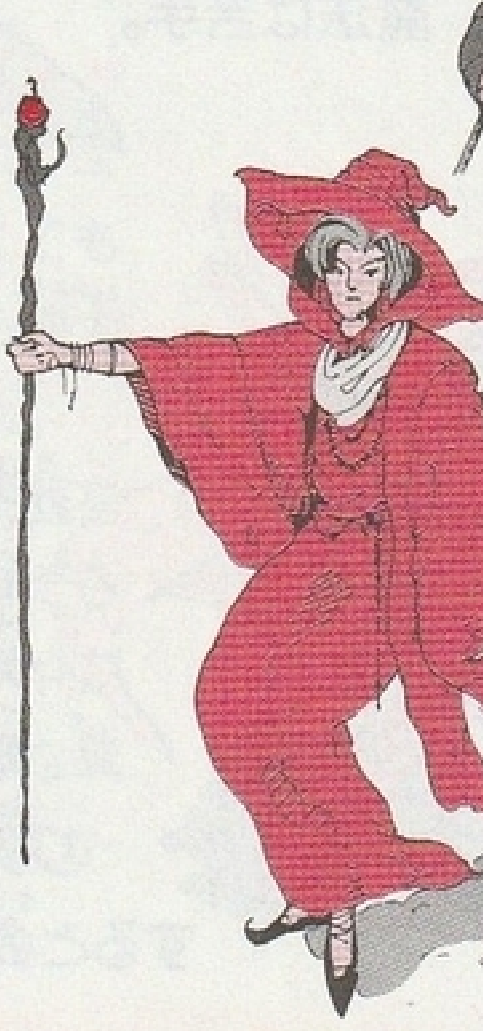
盾、鎧、兜を装備し、剣と槍がつかえる。攻撃力ではファイターより劣るものの、槍を装備すると会心の一撃が多く出る。



シーフ Thief

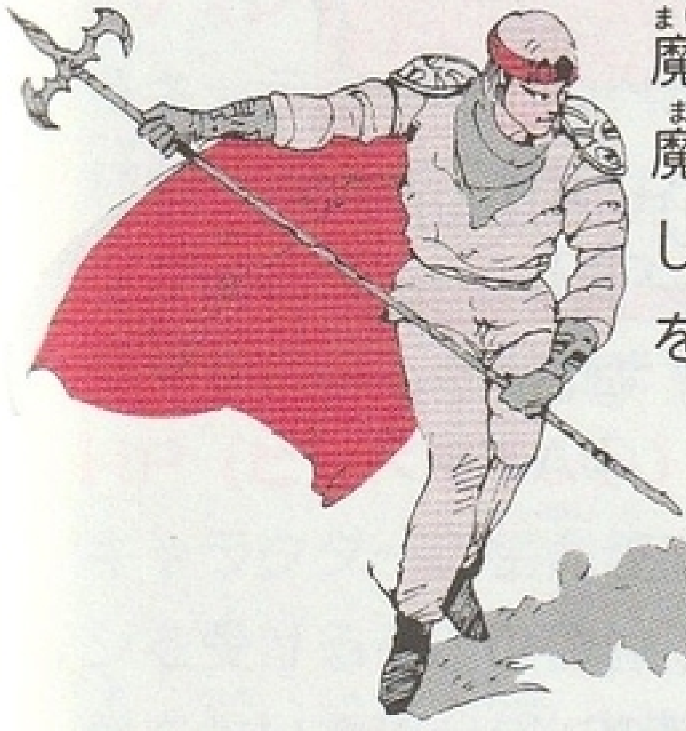
弓を持ち、剣ほどの攻撃力はないが一番のスピードを誇る。また、最初からわずかではあるがMPを持つ。





ウィザード Wizard

魔力に優れ、精霊魔法ではファイターの攻撃力を超越するパワーを発揮する。しかし力は弱く､武器を持っての戦いは苦手。

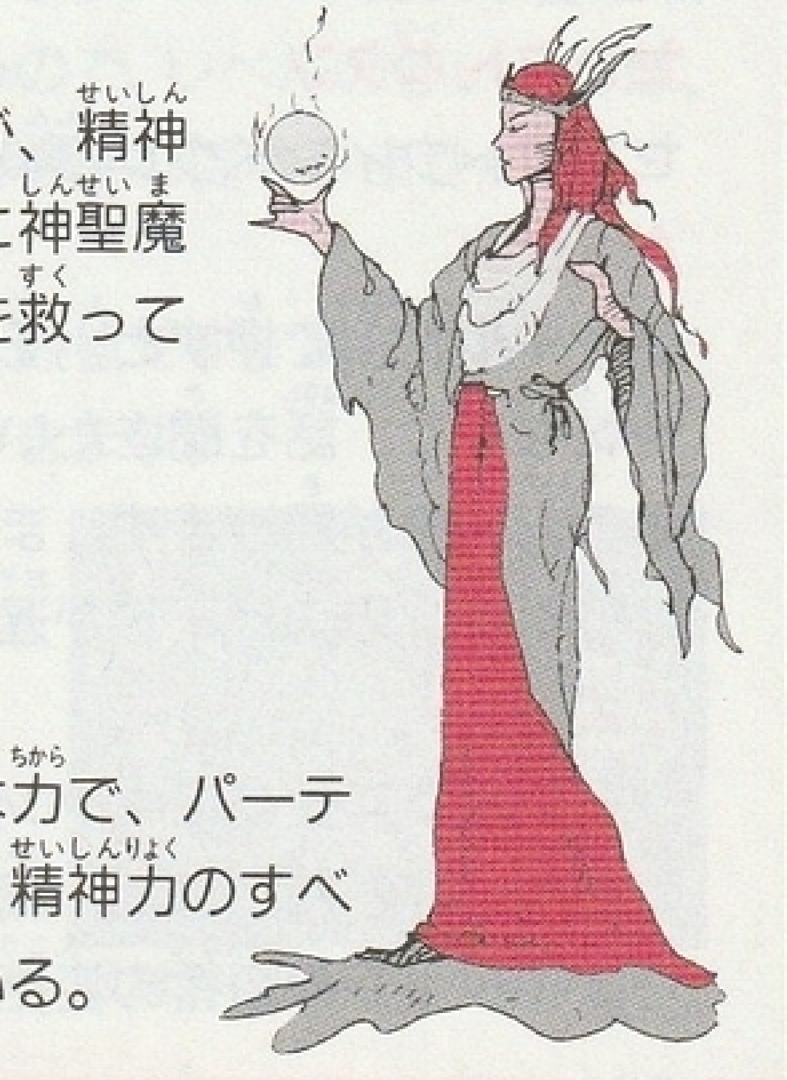


ビショップ Bishop

魔力、精神力に優れ、あらゆる魔法を使いこなす。また戦士としてもシーフと同じくらいの力を発揮する。

プリースト Priest

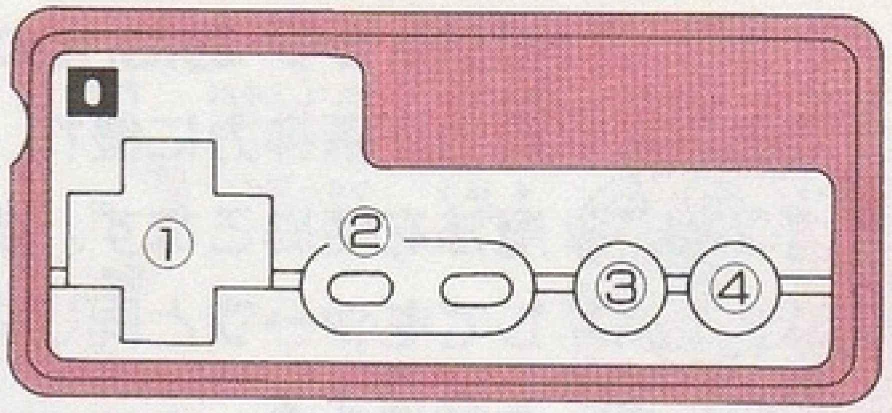
力はそれほど持っていないが、精神力が並はずれて強い。おもに神聖魔法を得意とし、仲間の危機を救ってくれる。



シャーマン Shaman

クリスタルの持つ不思議な力で、パーティを守護する。力、魔力、精神力のすべてを平均値以上に持っている。

コントローラーの使い方



①✚ボタン　　③Bボタン
②セレクトボタン　　④Aボタン

✚ボタン

キャラクターの移動に使用します。

セレクトボタン

セレクトウィンドウ(写真⑤)を出すときに使います。

Aボタン

フィールド上で押すと、その場で足元を調べます。街や城などで、話を聞きたい人のすぐ側に立って押すとその人の話が聞けます。また、戦闘中に押していると、戦闘シーンのスピードが遅くなります。

Bボタン

選択したコマンドをキャンセルするときに使います。戦闘中に押し続けると、戦闘が中断しますので、フォーメイションや順番の変更ができます。

セレクトウィンドウ

LV（レベル）

各キャラクターのレベルを表しています。敵と戦い、経験を積めばレベルはどんどん上がります。レベルが上がると、HP、MP、力など、キャラクターの強さを表す数値も上がります。

HP（ヒットポイント）

キャラクターの生命値です。魔物たちと戦い、ダメージを受けるとこの数値は減っていきます。0になると気を失い昏睡状態になります。メンバー全員が昏睡状態になると全滅してしまうので、レベルの低いうちは、この数値には特に気を配らなければなりません。

MP（マジックポイント）

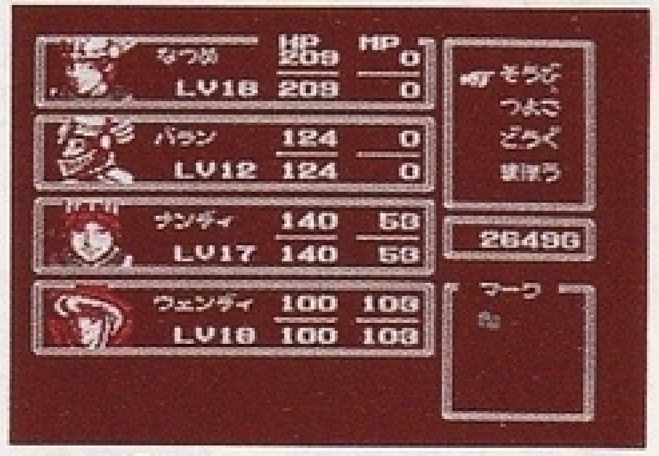
魔法をかけるために必要な数値です。魔法をかけるたびに、その数値は減っていきます。

G（ゴールド）

現在の所持金額です。

マーク

ゲームを進めていく上で欠かせない、ある重要なことについての情報が出ます。

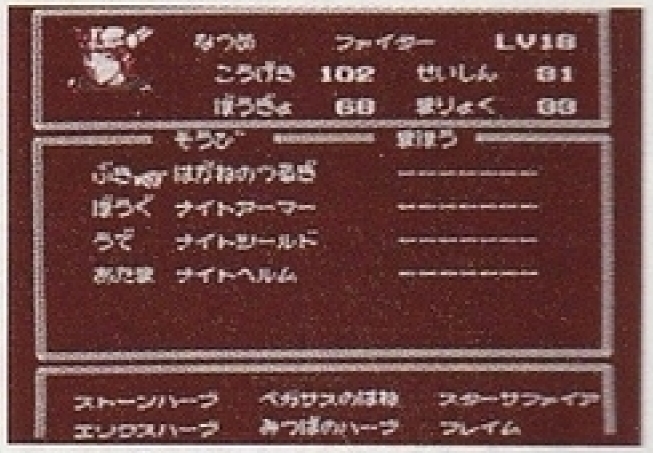


HP MP
なつめ 209 0
LV18 209 0
パラン 124 0
LV12 124 0
サンディ 140 58
LV17 140 58
ウェンディ 100 108
LV18 100 108
2649G

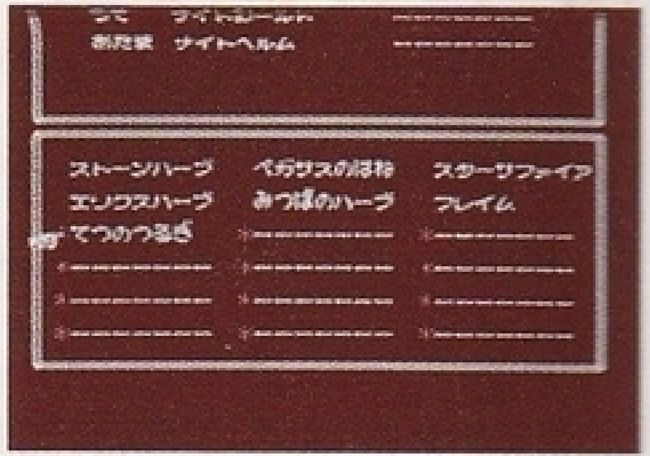
写真⑤ セレクトウィンドウ

そうび

このボタンを押してキャラクターを選ぶと、そのキャラクターが現在装備している武器・防具と、使える魔法が出てきます。新しく手にいれた武器や防具と、今、身につけている装備を取りかえる時は、✚ボタンとAボタンで不要な装備を選択、スクロールしたウィンドウの中から新しい装備を選んでください。ただし、赤い＊マークがついていないアイテムは選択できません。(写真⑥⑦)


なつめ　ファイター　LV18
こうげき　102　せいしん　81
ぼうぎょ　68　まりょく　88
そうび　まほう
ぶき　はがねのつるぎ　---------
ぼうぐ　ナイトアーマー　---------
うで　ナイトシールド　---------
あたま　ナイトヘルム　---------
ストーンハーブ　ペガサスのはね　スターサファイア
エリクスハーブ　みつばのハーブ　フレイム

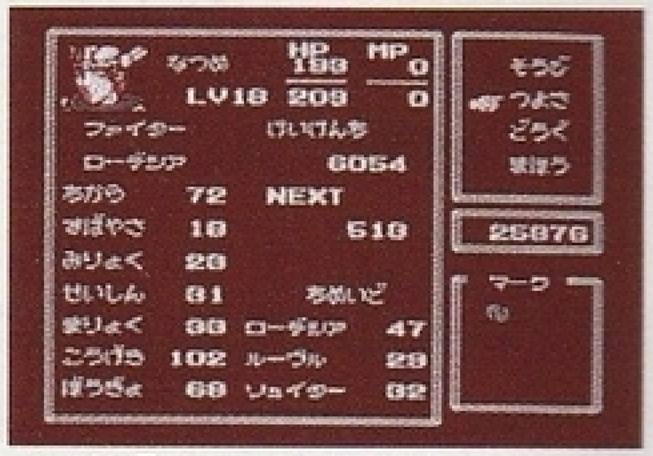
写真⑥ そうびがめん


うで　ナイトシールド　---------
あたま　ナイトヘルム　---------
ストーンハーブ　ペガサスのはね　スターサファイア
エリクスハーブ　みつばのハーブ　フレイム
てつのつるぎ　---------　---------
---------　---------　---------
---------　---------　---------
---------　---------　---------

写真⑦ せんたくがめん

つよさ

キャラクターの強さを数値で表したものです。キャラクターを選んでAボタンを押すと、ステータスが一覧表示されます。(写真⑧)


なつめ　HP 199 / 209　MP 0 / 0
LV18
ファイター　けいけんち
ローデシア　6054
ちから　72　NEXT
すばやさ　18　519
みりょく　28
せいしん　81　ちめいど
まりょく　88　ローデシア　47
こうげき　102　ルーヴル　29
ぼうぎょ　68　ソュイター　32
そうび
つよさ
どうぐ
まほう
25876
マーク

写真⑧ ステータス

ちから

力の強さです。武器を手にして戦った時の強さを示します。数字が大きいほど、攻撃力は大きくなります。

すばやさ

すばやさの数値が大きいと、敵に対しての先制攻撃の確率や、攻撃回数が増えます。また、敵の攻撃にすばやく対応して、反撃できるようになるでしょう。

みりょく

この数値が大きいほど、敵の魔法攻撃に対する防御力が上がります。

せいしん

体力回復や毒の治療など、おもに防御に使われる魔法は、この数値が大きいほど威力を発揮します。

まりょく

精霊たちの力を借りた攻撃魔法の威力をこの数値で表示します。

こうげき

この数値が高ければ一回の攻撃で、より強いダメージを与えることができます。強力な武器を手にすれば、この数値は更に上がります。

ぼうぎょ

数値が高いと、敵からのダメージが少なくてすみます。効果的な防具を手にいれると、数値は高くなります。

ちめいど

３国でどれだけ人びとに知られているかを示します。数値が低い国では得られる情報量が少なくなります。

けいけんち

魔物たちを倒すことによって経験値が得られます。これがある一定の値に達するとレベルが上がります。

NEXT（ネクスト）

次にレベルアップするために必要な経験値の数です。

どうぐ

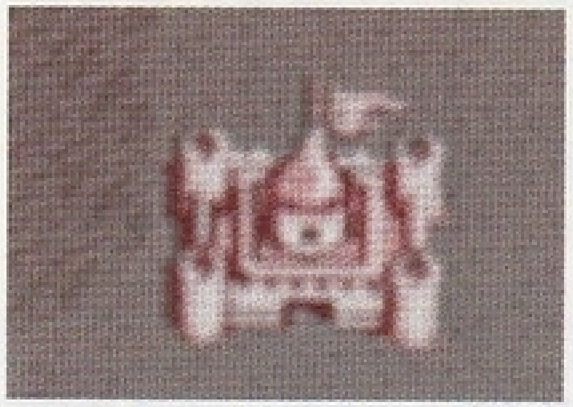
現在持っている道具のリストを表します。メンバー全員の持ち物が出てくるので、必要なアイテムを✚ボタンとＡボタンで選択し、誰に使うのかを選んでください。このコマンドは、マップ上でならどの場所でも使えますが、戦闘中は開くことはできません。

まほう

戦闘時以外で魔法を使う時のコマンド。✚ボタンとＡボタンで、キャラクターと使う魔法の種類を選びます。

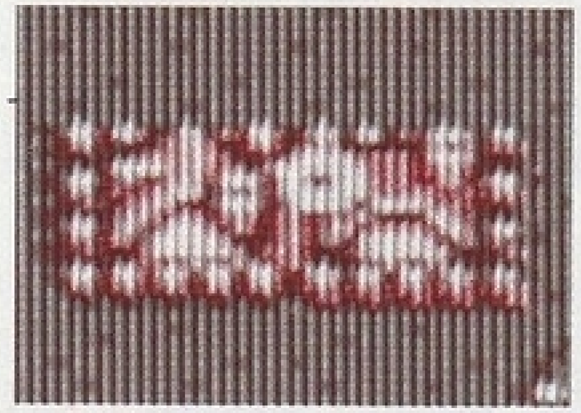
フィールドの紹介

フィールド上にはたくさんの城や街、村があります。その他にも塔やダンジョンなど、重要な情報やアイテムが隠された場所がいっぱい！ここでは、その中でもおもなものを紹介します。



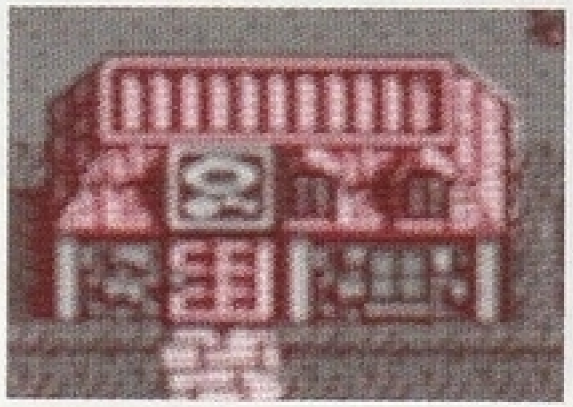
しろ（城）

その国を治める王様が住みます。お城に着いたら王様に会いに行きましょう。さまざまなアドバイスや情報を教えてくれます。



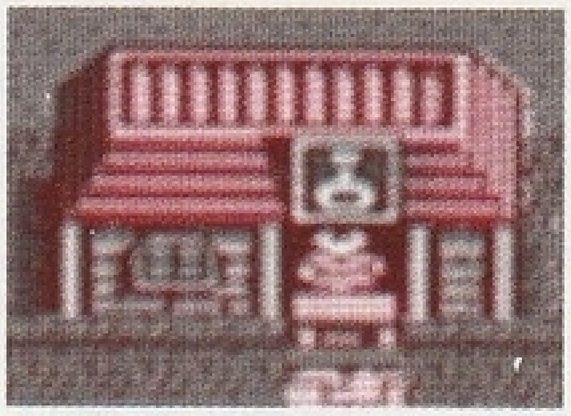
まち・むら（街・村）

街や村では、いろんな人たちが生活しています。重要な情報を教えてくれる人もいるので、みんなに話を聞きましょう。



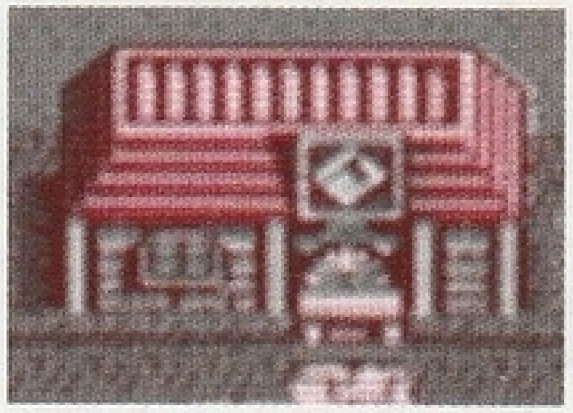
やどや（宿屋）

魔物との戦いで傷ついた体を回復させてくれるのが宿屋です。一泊すれば次の日にはＨＰ、ＭＰは最大値まで回復します。



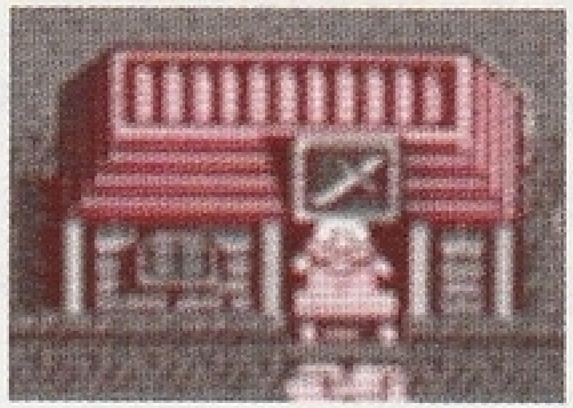
どうぐや（道具屋）

体力回復や解毒効果のあるハーブ（薬草）などを売っています。また、不要になった物の買取りもしてくれます。



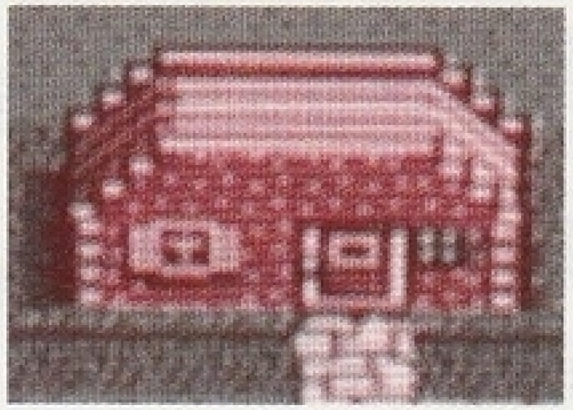
まほうや（魔法屋）

さまざまな種類の魔法を売っています。ここで買った魔法をキャラクターに装備させれば、その魔法が使えるようになります。



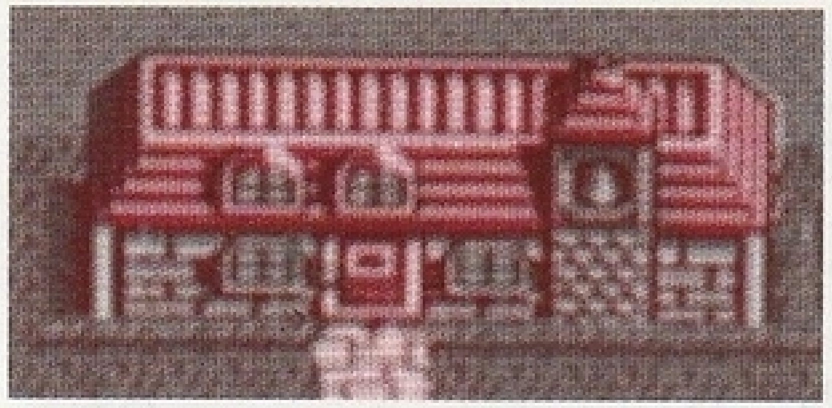
ぶきや（武器屋）

いろんな種類の武器と防具を売っています。武器や防具は、装備しなければ威力を発揮しません。かならず装備しましょう。



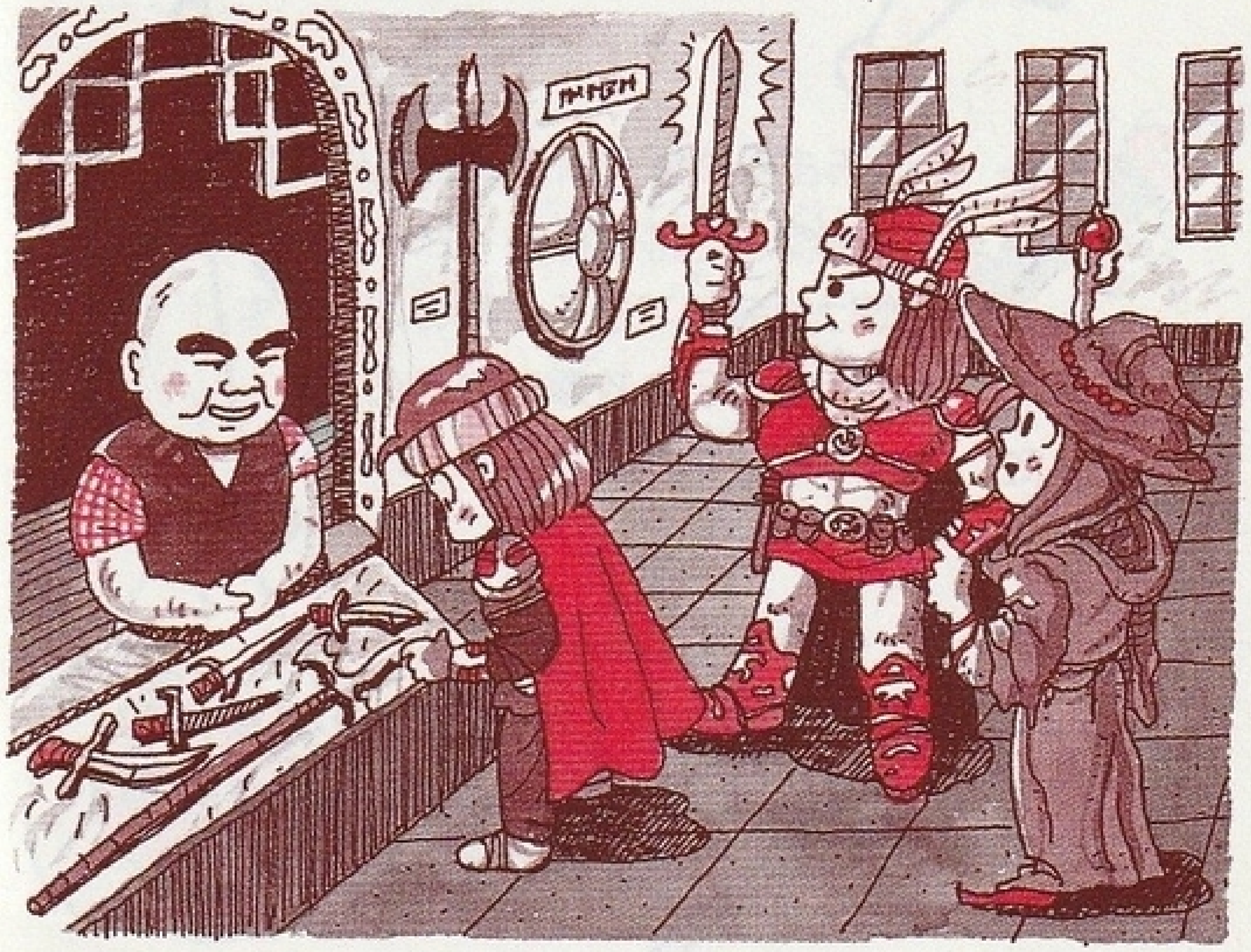
ギルド

同じ目的を持った仲間がキミを待っています。その他、仕事の依頼も来ます。くわしいことは38Pを参照してください。



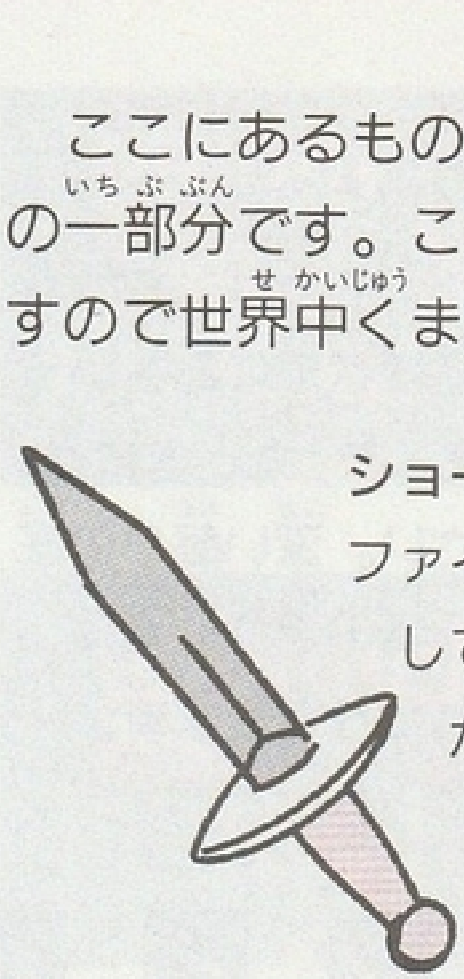
きょうかい（教会）

魔物との戦いでダメージをうけ、仲間が昏睡状態におちいってしまったときには、教会に行って神父様に話しかけてください。深い眠りの底から救いだしてくれるでしょう。他に、毒の治療や麻痺、石になってしまった体を回復させてくれたりもします。



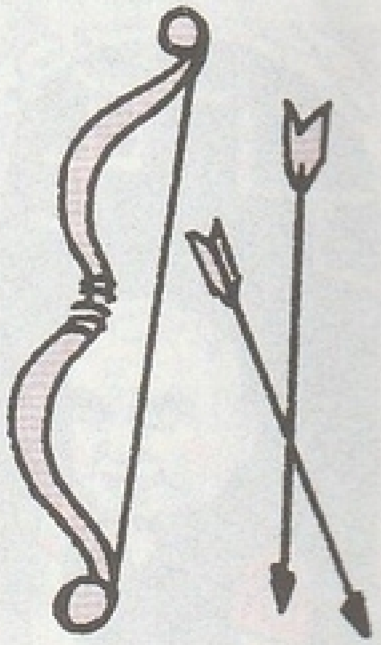
武器・防具

ここにあるものはゲームの中に出てくる武器のほんの一部分です。この他にも、さまざまな武器がありますので世界中くまなくまわりましょう。



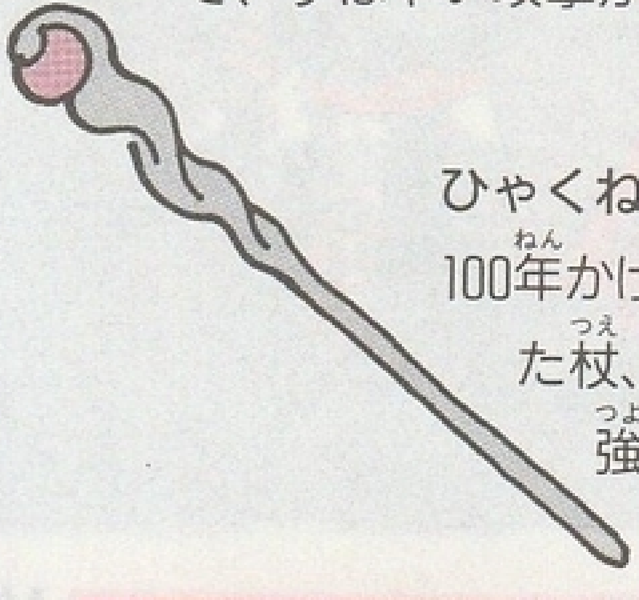
ショートソード

ファイター、ナイトが最初から装備している武器。軽くて扱いやすいが、攻撃力は期待できません。



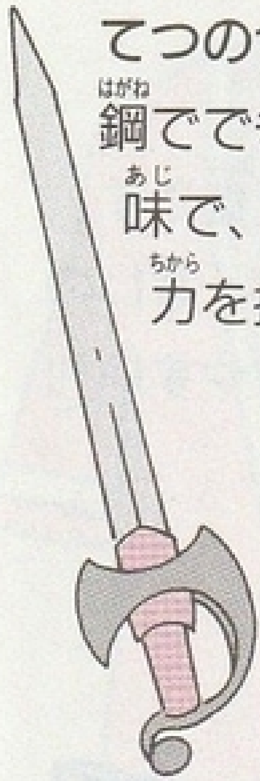
ショートボウ

シーフだけが装備できる。剣のとどかない距離からも攻撃できるので、すばやい攻撃ができます。



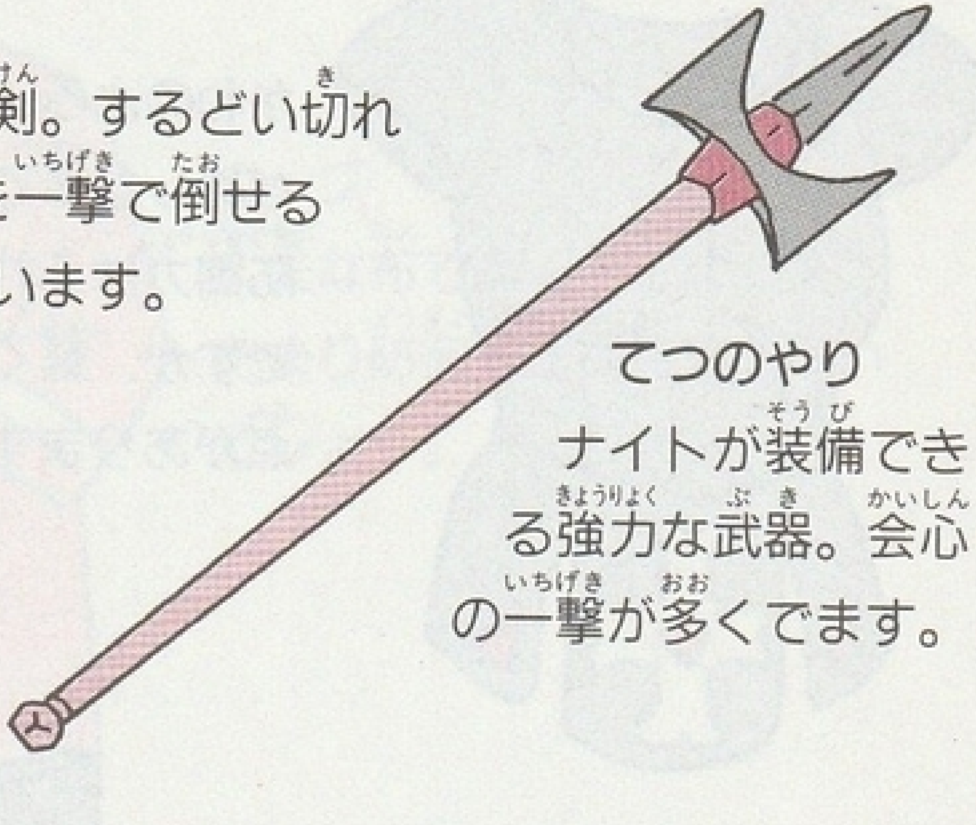
ひゃくねんじゅ

100年かけて育ったもみの木から作った杖、武器としての効果はあまり強くありません。



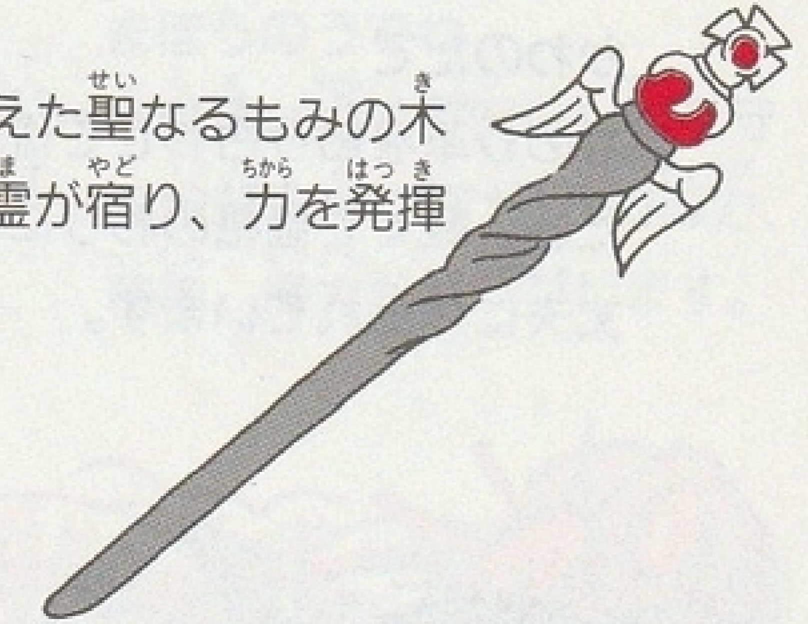
てつのつるぎ

鋼でできた長剣。するどい切れ味で、魔物を一撃で倒せる力を持っています。



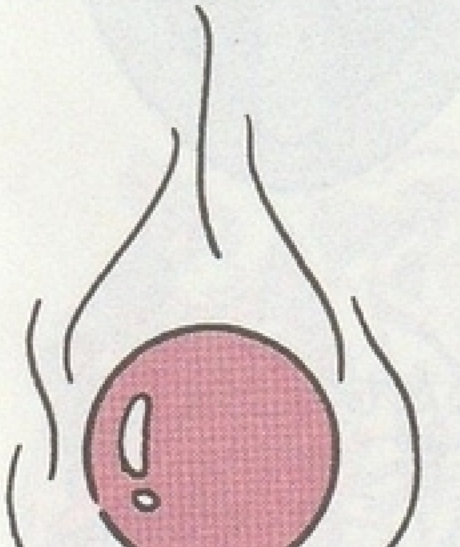
てつのやり

ナイトが装備できる強力な武器。会心の一撃が多くでます。



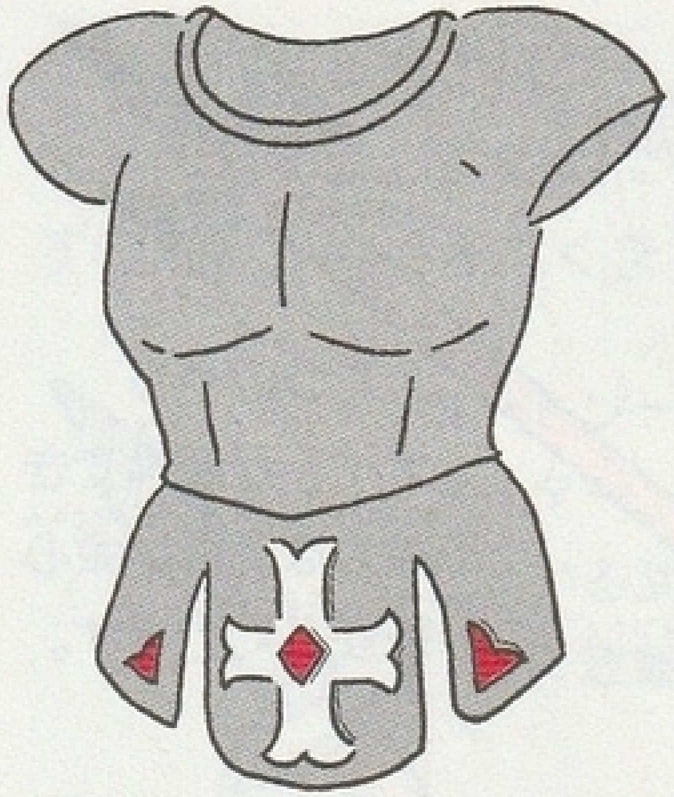
せんねんじゅ

1000年の風雪に耐えた聖なるもみの木より作った杖。木霊が宿り、力を発揮します。



クリスタル

シャーマンだけが持つことを許された不思議な玉。クリスタルパワーでメンバー全員を守ってくれます。

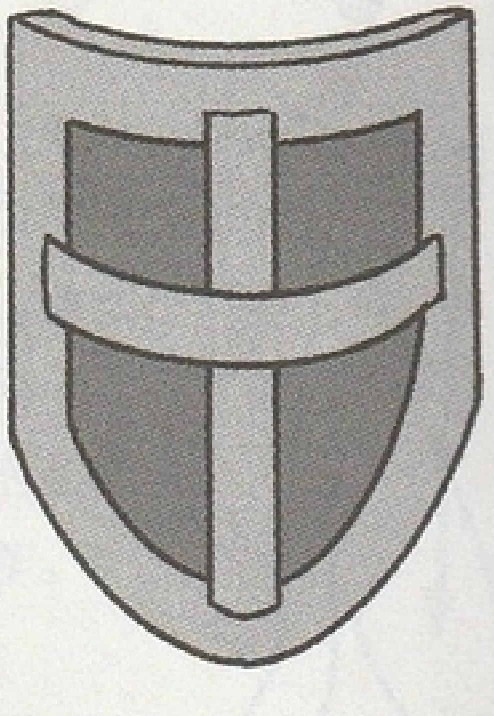


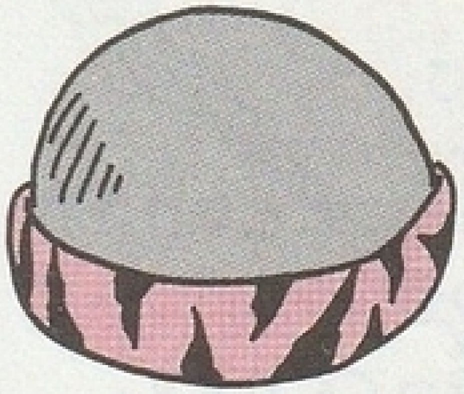
かわのよろい

なめした革で作った鎧です。防御力はそれほど高くないのですが、軽くて動きやすい利点があります。

かわのたて

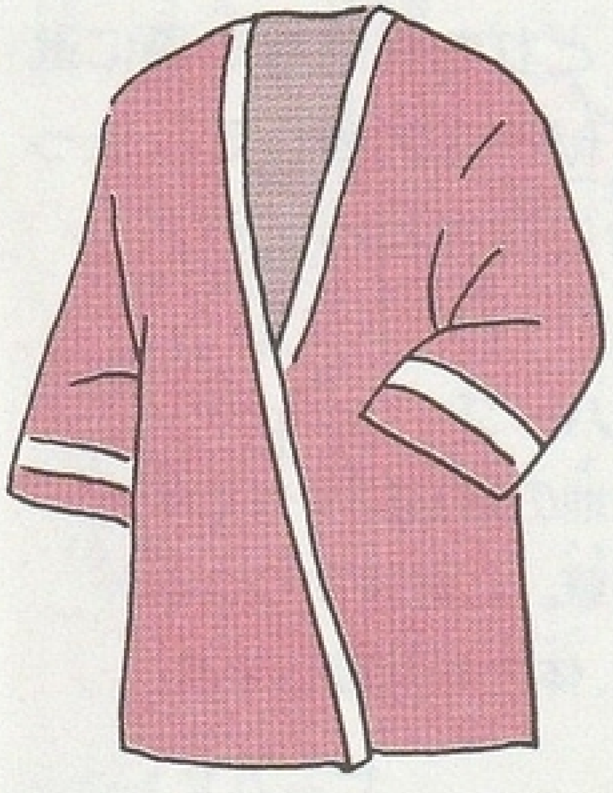
なめし革を貼り合わせて作った盾。軽くて価格のわりには丈夫に作られています。





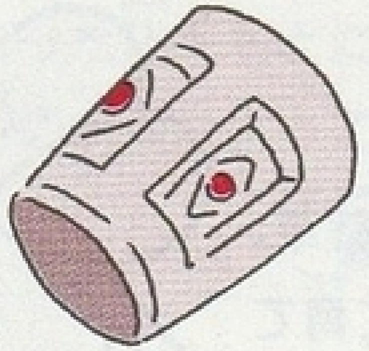
かわのぼうし

革をにかわで固めたもの。強い衝撃からも頭を守ってくれるでしょう。



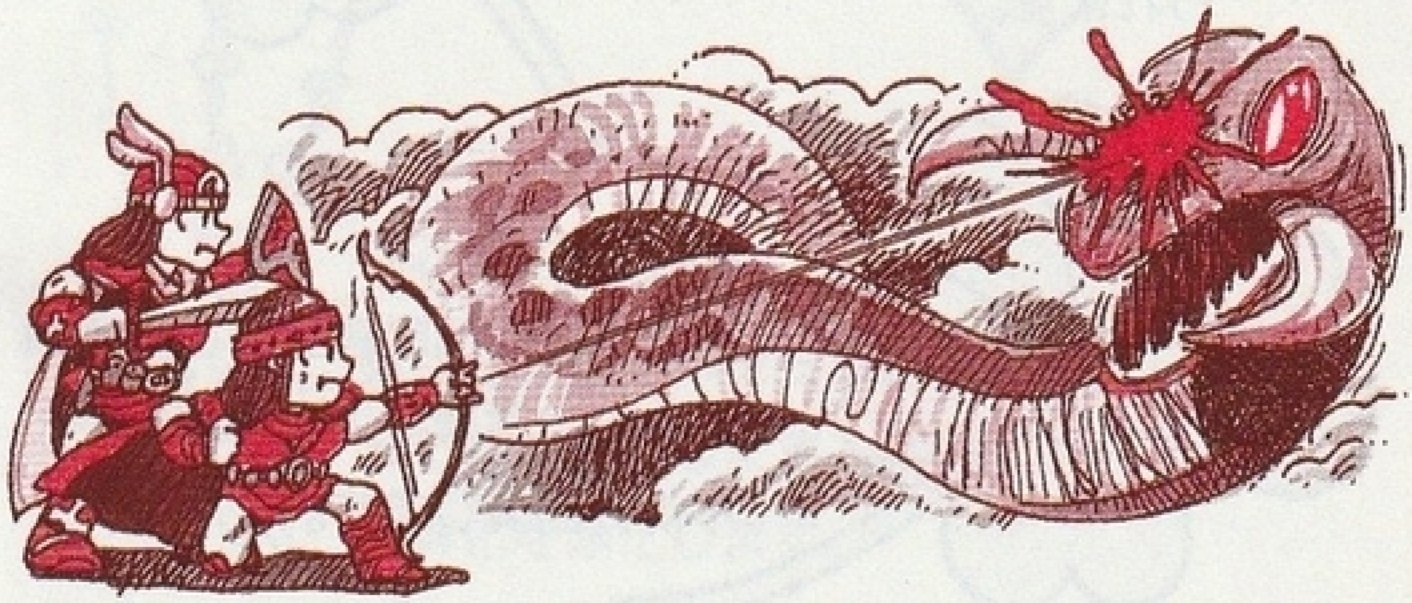
ローブ

丈夫な布で織った上着です。あまり防御力は期待できないでしょう。



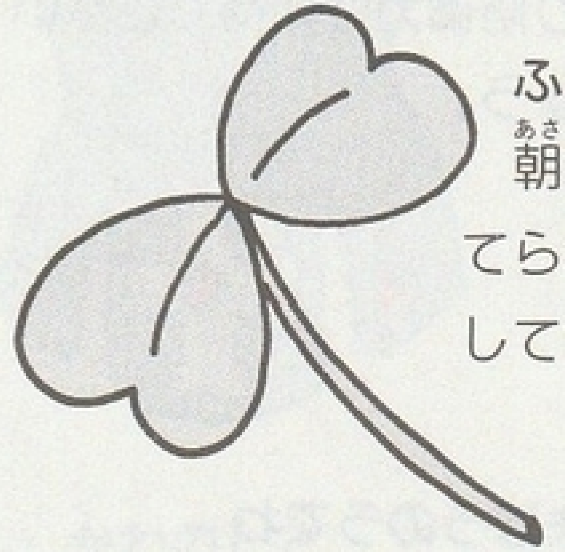
まほうのうでわ

不思議な力で装備した者を守る腕輪。身につけると防御力、精神、魔力がアップします。



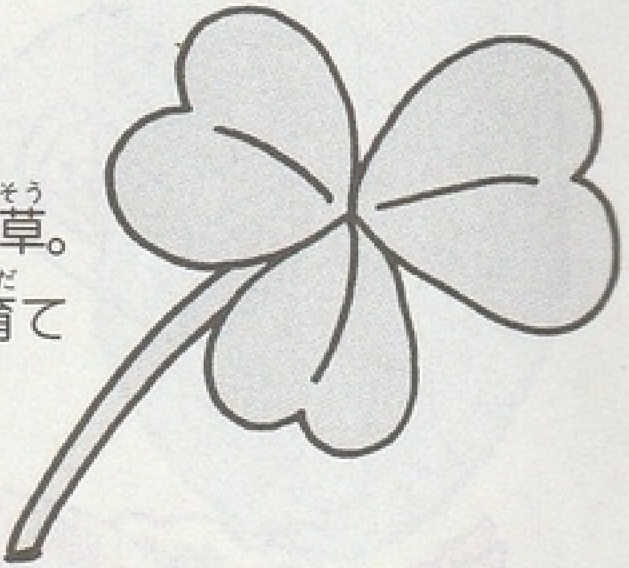
アイテム

ここに出ているアイテムは、どれも冒険を無事に進めるために必要なものばかり。MPを消費してしまった時のためにも、かならず余分に持ちましょう。



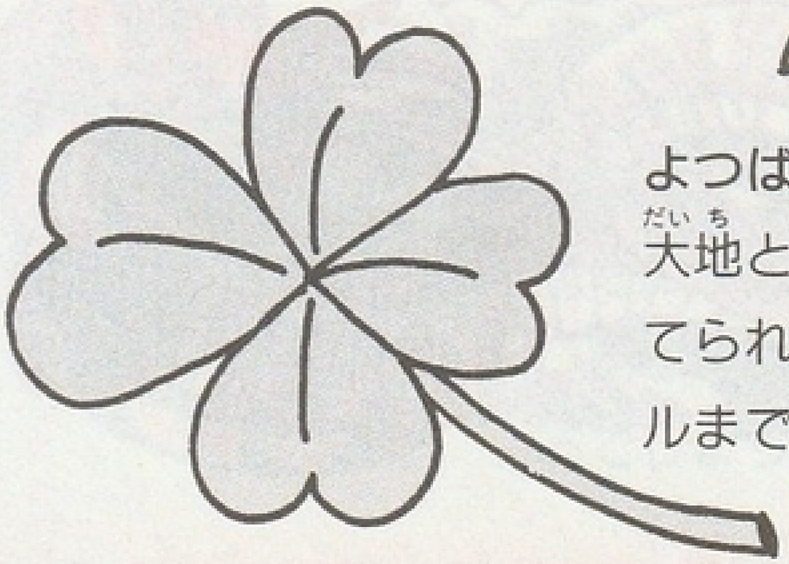
ふたばのハーブ

朝露と大地の精霊によって育てられた薬草。これをすりつぶして飲むと、体力を回復します。



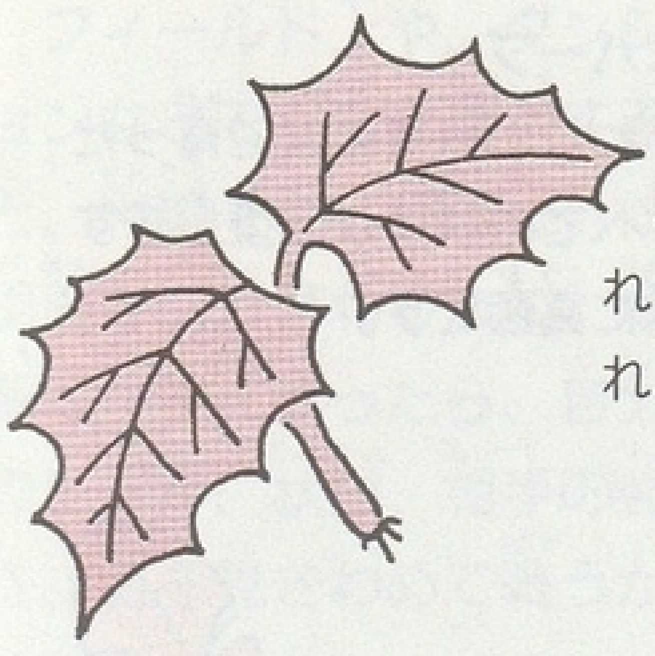
みつばのハーブ

体力を大幅に回復させる薬草。大地と水の精霊によって育てられます。



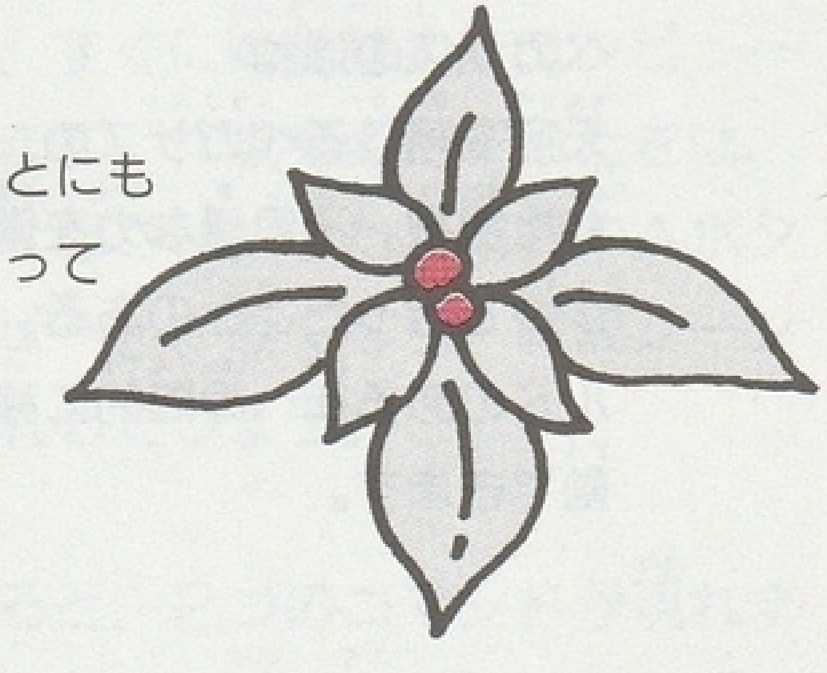
よつばのハーブ

大地と水と風の精霊によって育てられた薬草。体力を最大レベルまで回復します。



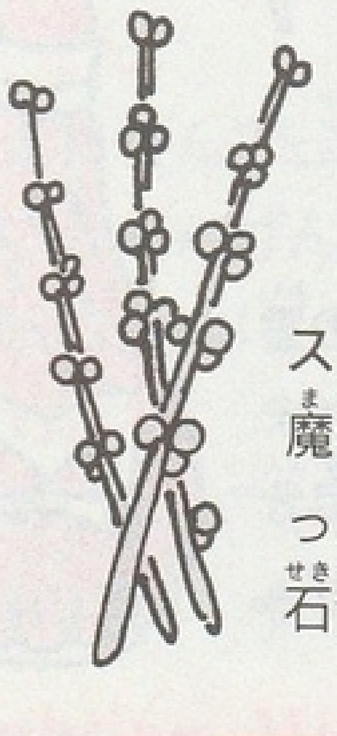
ポイズンハーブ

魔物との戦いで体を毒におかされた時に使用します。毒は中和され、もとの体にもどるでしょう。



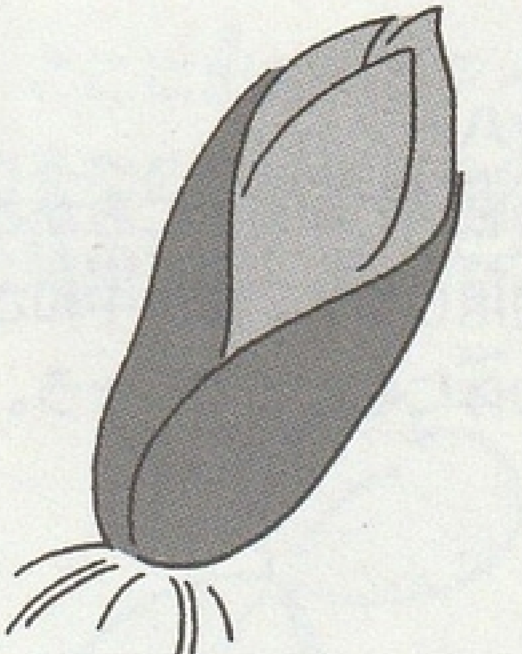
パライズハーブ

麻痺してしまった体をもとにもどす薬草。月の精霊によって育てられます。



ストーンハーブ

魔物の攻撃で体を石にされてしまった時に使用します。体の細胞の石質化を浄化します。



エリクスハーブ

朝露のかわりに精霊の涙で育った薬草。すべての状態が回復しますが、非常に高価です。

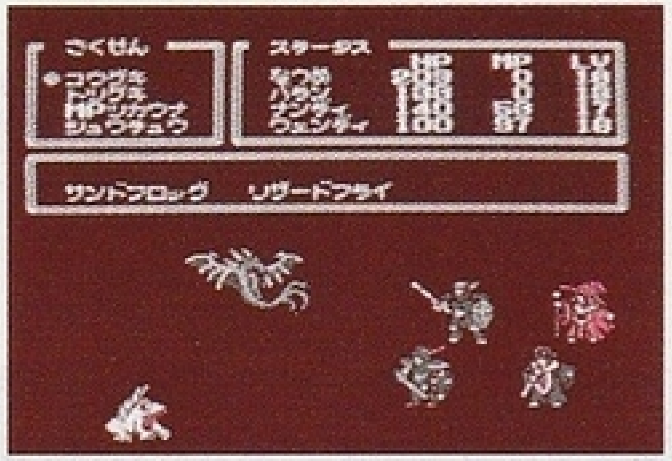
ペガサスのはね

天空を翔けるペガサスの、抜けおちた羽根。不思議な力を備え、かつて行ったことのある、ギルドのある街へ瞬間的に移動できます。

マリアのこうすい

この香水を身につけると、マリア教の霊力でしばらくのあいだ魔物を寄せつけません。ただし、ダンジョンの中や、自分達よりも強い魔物には効果はありません。

戦闘モード



写真⑨ せんとうモード

フィールド上や、ダンジョンなどで、敵と遭遇すると、戦闘モード（写真⑨）に画面が切り替わります。戦闘モードになったら、自分のレベル、状態、相手の強さ、数を見きわめて戦うかどうかを決めてください。

たたかう

“たたかう”を選ぶと、すぐに戦闘開始。コンピュータが作戦どおりに戦います。作戦を変更するときは、Bボタンを押し続けてください。また、戦闘中Aボタンを押していると、スピードが遅くなり、戦闘シーンがよりリアルに展開されるでしょう。

さくせん

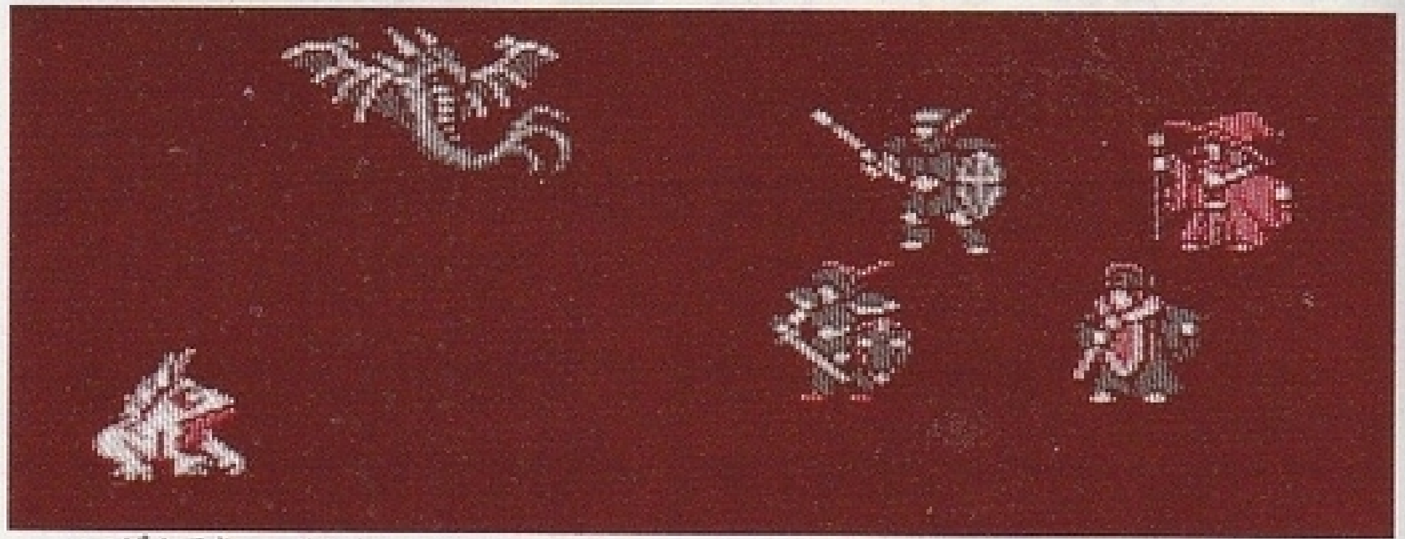
“さくせん”を選択すると、2つのコマンドが現れます。“じゅんばん”でメンバーの並び方、“めいれい”で作戦フォーメイションが選択できます。

めいれい

“めいれい”を選択すると、作戦ウィンドウにコマンドが出ます。✚ボタンの上下でスクロールしますので、

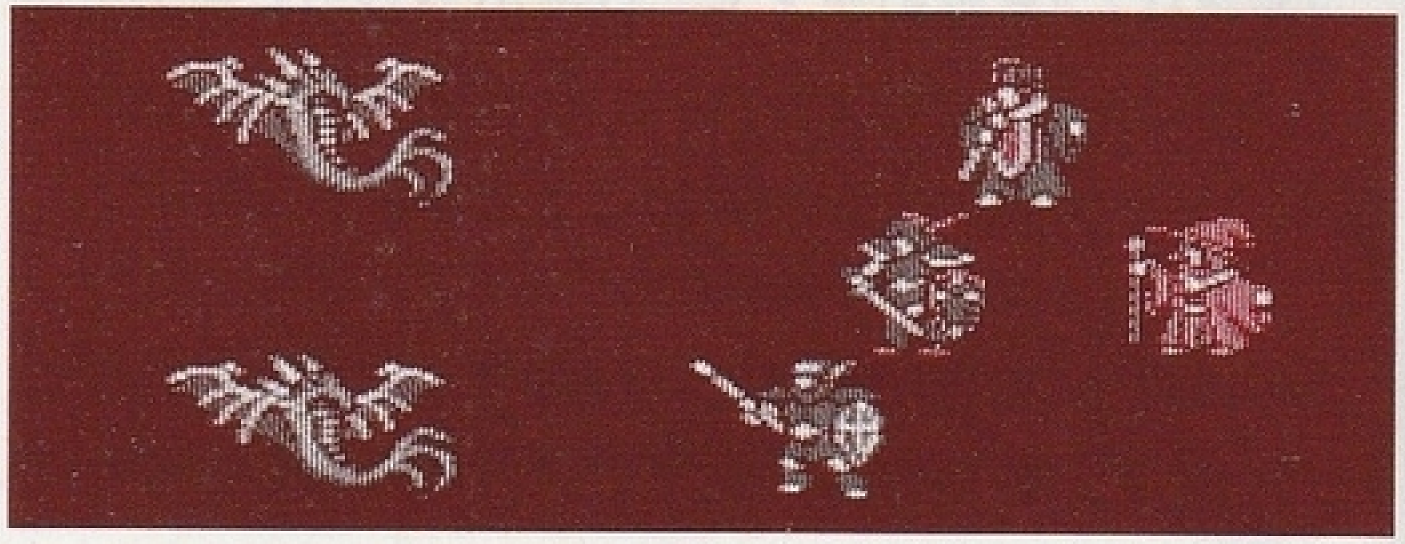
選びたいフォーメイションを一番上にくるようにしてください。一番上にきたコマンドのとおりにフォーメイションを展開します。

●コウゲキ



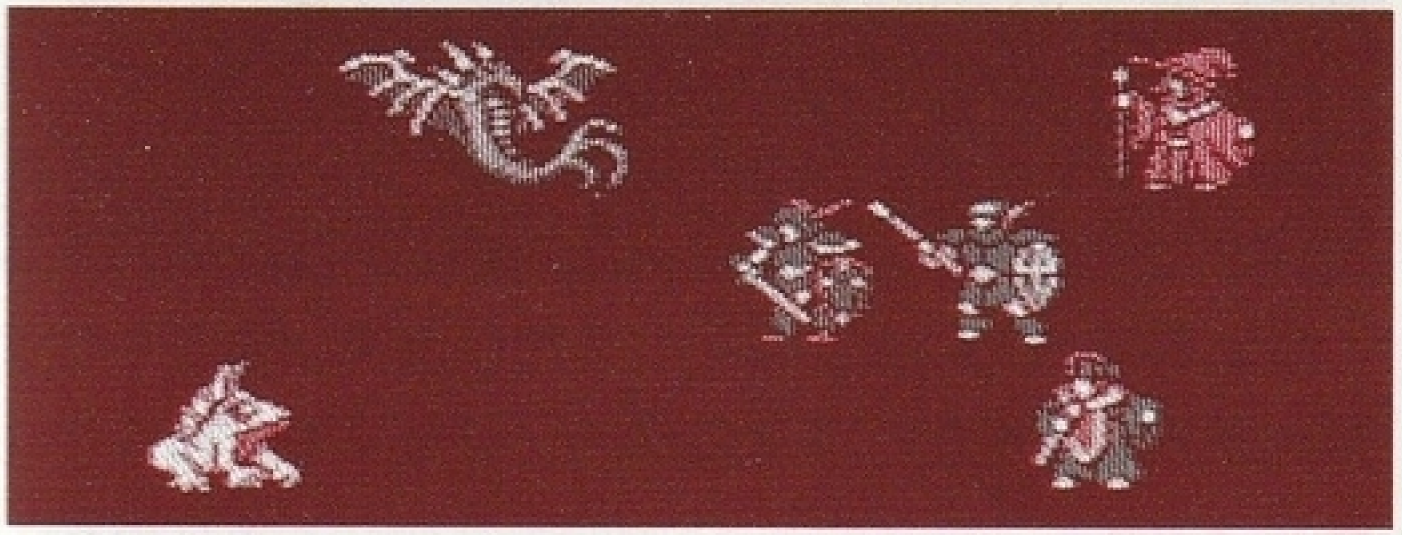
一般的な命令です。戦士系の仲間の攻撃を、魔法系の仲間が援護してくれます。各職業の役割を最もよく果たしてくれる万能タイプです。

●トツゲキ



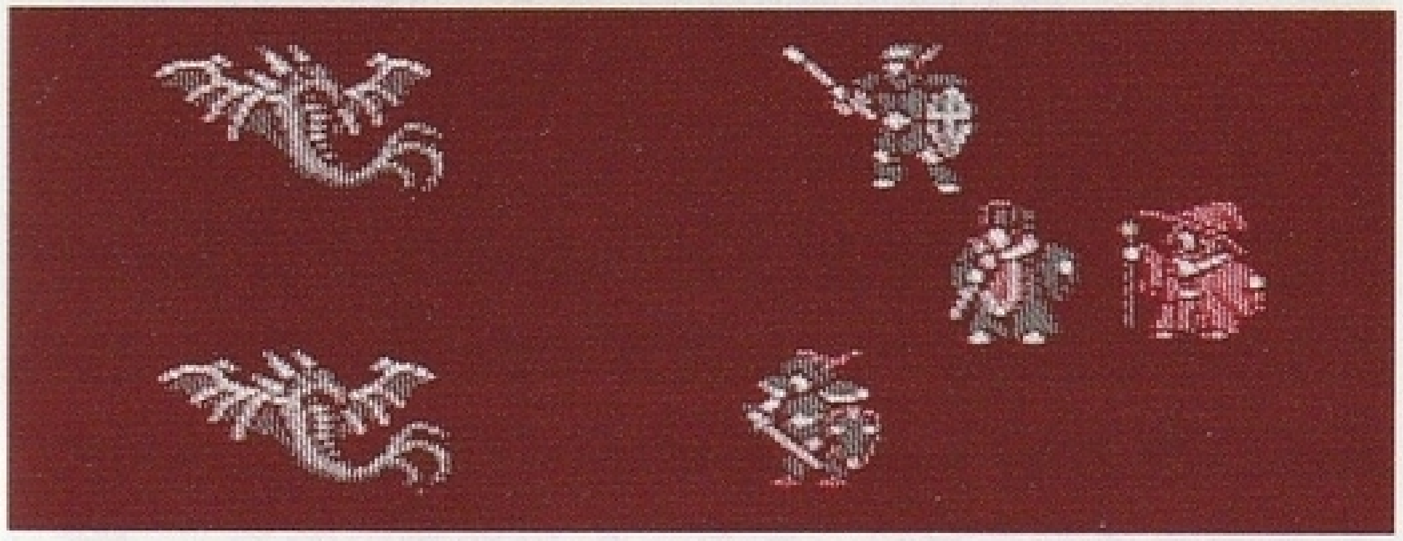
総攻撃の命令です。敵に与えるダメージを重視し、味方のダメージをあまり気にしません。

●MPツカウナ



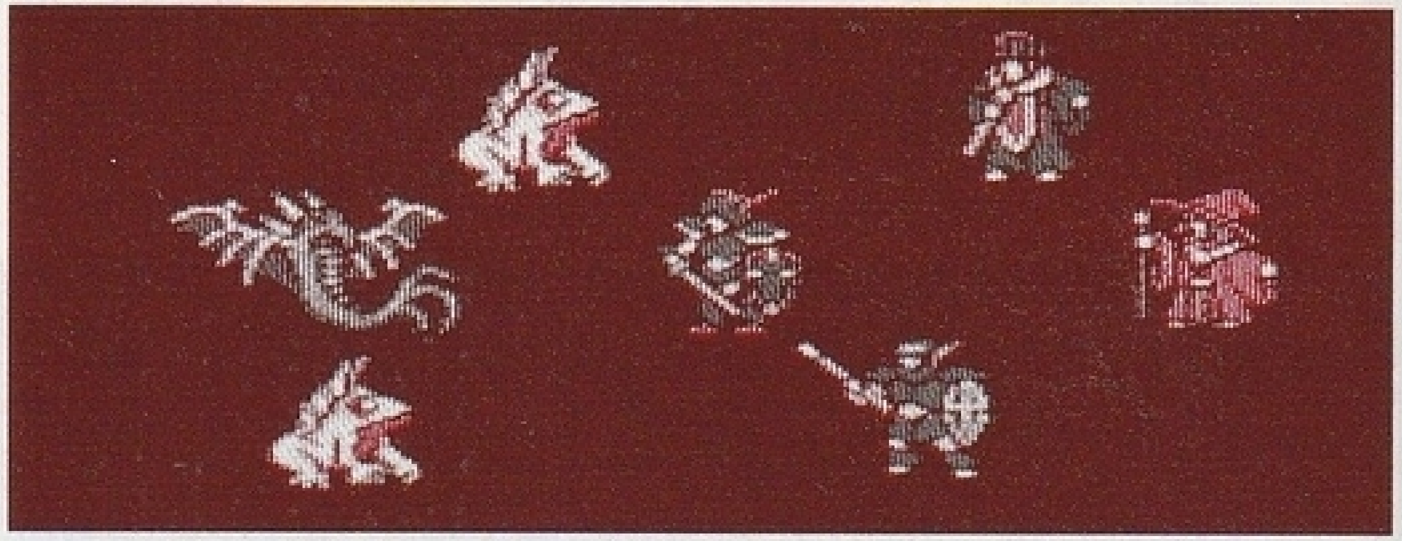
魔法を使用せず肉弾戦のみで戦う命令です。ただし、やむを得ない場合は、魔法を使用する事もあります。

●シュウチュウ



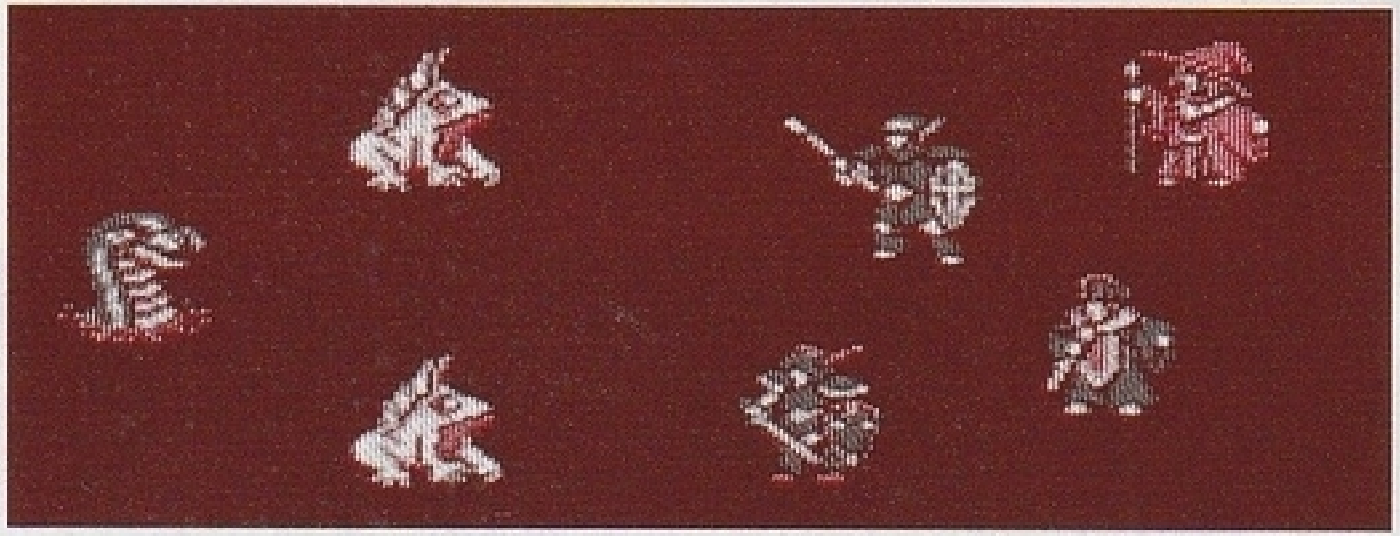
敵のどれかを集中的に攻撃します。確実に敵の数を減らしていくのに効果的です。

●マホウコウゲキ



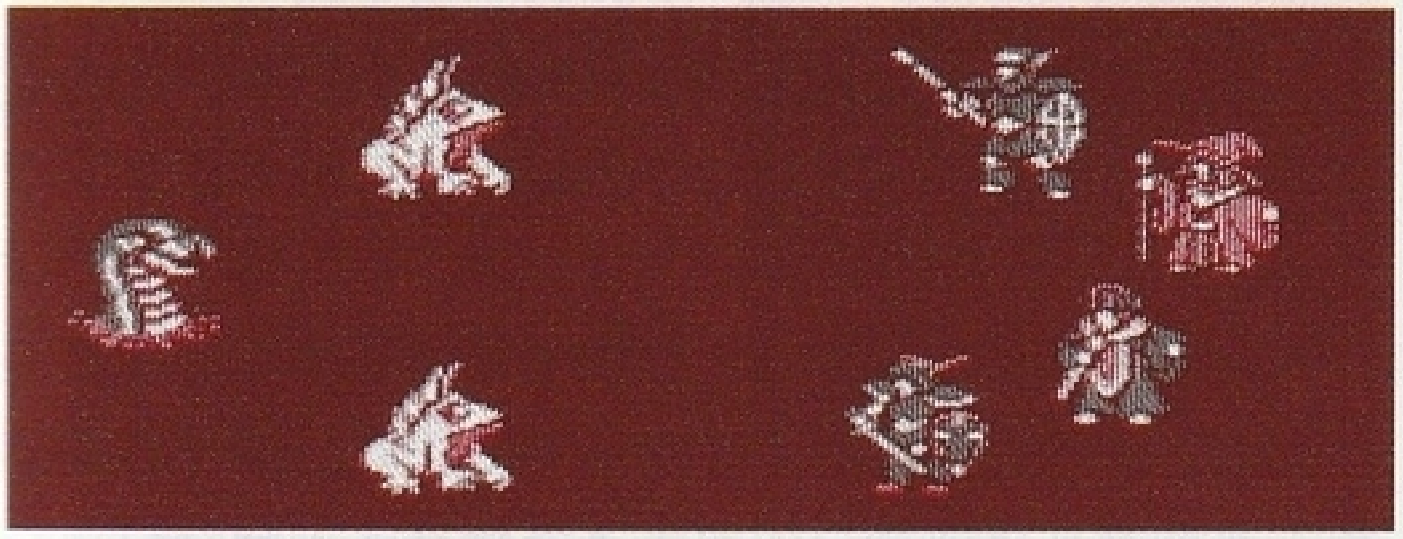
魔法系の仲間に総攻撃命令をだします。魔法での攻撃を優先しますが、味方のダメージも見てくれます。

●サンカイ



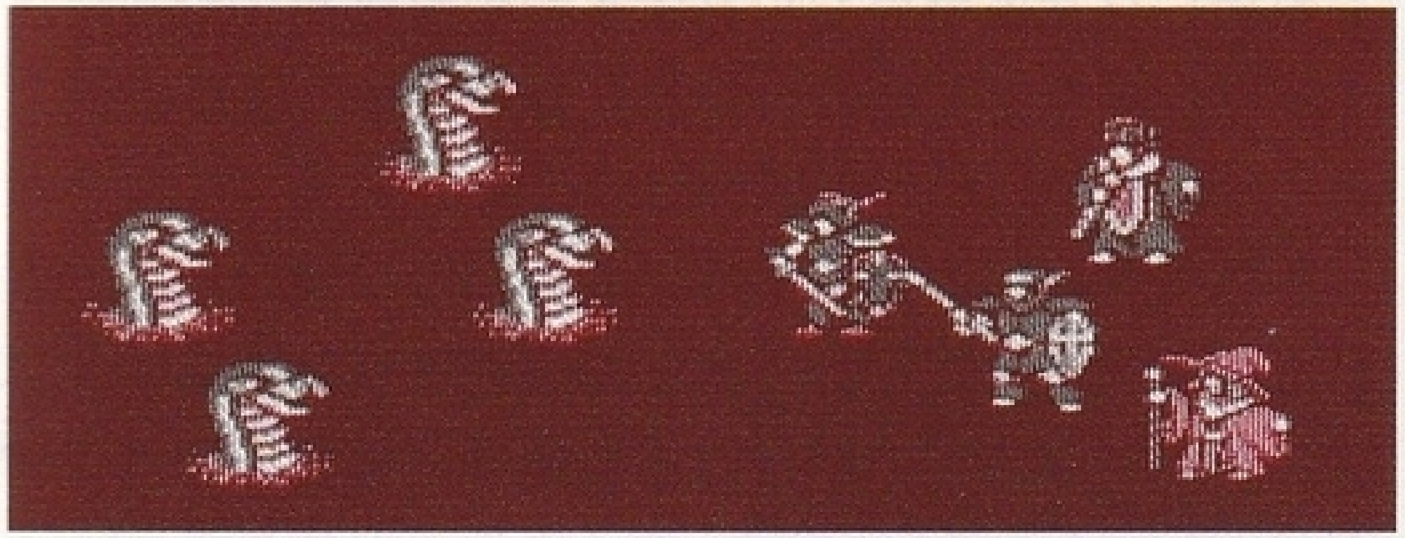
それぞれの仲間が、好きな方法で自由に攻撃します。最も仲間の性格に左右される命令です。

●MPセツヤク



MPの使用を抑えます。必要なMPしか消費しないので、塔やダンジョンの中、遠くの目的地をめざす時に便利です。

●マモレ



HPの回復と、あらゆる状態の回復を優先させます。ただし、仲間の性格によっては、攻撃を優先させることもあります。

じゅんばん

順番は非常に重要なコマンドのひとつです。この順番を無視すると、勝てるはずの敵にも負けてしまいかねません。

通常は一番前の仲間ほど攻撃をうけやすく、後ろの仲間ほど攻撃をうけにくくなっています。また、前の2人が前衛、後ろの2人が後衛となり、攻撃パターンが変わることもあります。

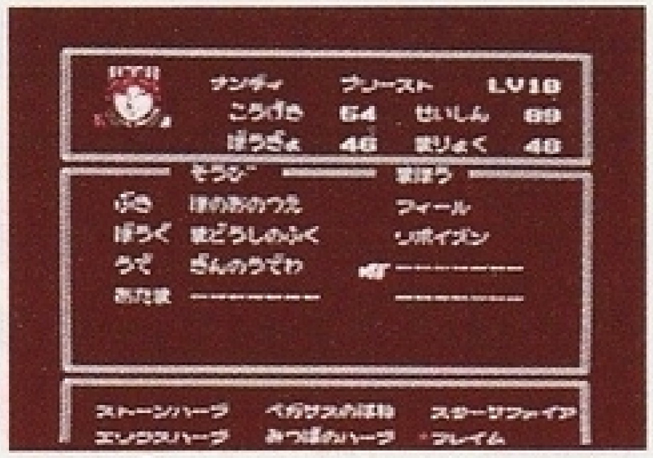
前衛の仲間は性格の影響をうけやすく、また、攻撃態勢にはいるのが速くなります。後衛の仲間は、命令を重視しながら戦ってくれます。順番を変えることによる状況の変化をふだんから試してみましょう。

にげる

現れた魔物にとてもかないそうにない時、目的地にたどり着くまでなるべく無駄な戦闘をしたくない時など、戦いを避けたい時には、作戦ウィンドウで“にげる”を選んでください。

うまくいけば、戦わずに魔物から逃れることができます。しかし、失敗すると魔物に先手を取られ、自動的に戦闘モードになります。

魔法

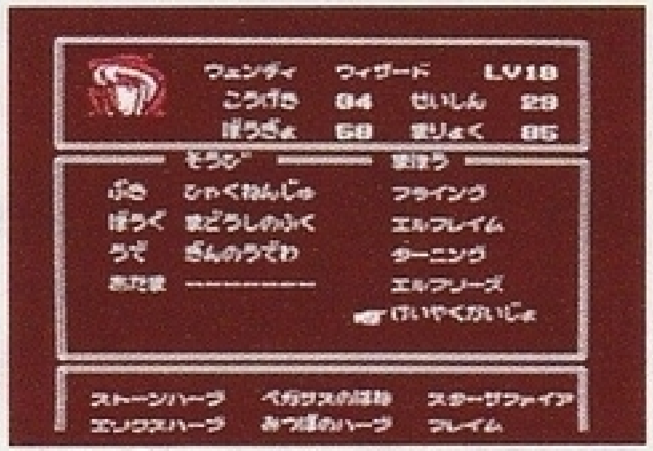


```
ナンディ　　プリースト　　LV18
　こうげき　54　せいしん　69
　ぼうぎょ　46　まりょく　48
　　そうび　　　　まほう
ぶき　ほのおのつえ　　フィール
ぼうぐ　まどうしのふく　リポイズン
うで　ぎんのうでわ　　ーーーーーー
あたま　ーーーーーー　　ーーーーーー
ストーンハープ　ペガサスのはね　スターサファイア
エンクスハープ　みつばのハープ　フレイム
```

写真⑩ まほうのけいやく

魔法は、職業に関係なく1人のキャラクターが4つまで持てます。魔法は街や村にある魔法屋で契約して覚えます。必要な魔法を買ったら、セレクトウィンドウで“そうび”を選んでください。装備したいキャラクターを指定し、カーソルを“まほう”のあいている部分にあわせてAボタンを押してください(写真⑩)。“どうぐ”のウィンドウが出るので、装備したい魔法を選択すれば、その魔法は使えるようになります。

魔法をすでに4つ持っている場合は、不要な魔法をAボタンで選んでください。“けいやくかいじょ”が出るので、確認してから削除してください。(契約解除した魔法を再び装備したり、他の人に譲り渡したりすることはできません。またその魔法が必要になった時には、新たに魔法屋で契約しなおしてください。)



```
ウェンディ　ウィザード　　LV18
　こうげき　64　せいしん　29
　ぼうぎょ　58　まりょく　85
　　そうび　　　　まほう
ぶき　ひゃくねんじゅ　　フライング
ぼうぐ　まどうしのふく　エルフレイム
うで　ぎんのうでわ　　ターニング
あたま　ーーーーーー　　エルフリーズ
　　　　　　　　　　　けいやくかいじょ
ストーンハープ　ペガサスのはね　スターサファイア
エンクスハープ　みつばのハープ　フレイム
```

写真⑪ けいやくかいじょ

精霊魔法

精霊魔法――森羅万象をつかさどる、さまざまな精霊達の力を借りてひき起こす魔法。

フレイム　（効力：敵1匹）
炎の精の力で敵を焼きつくします。

エルフレイム　（効力：敵全員）
強力な炎の魔法。敵全員にフレイムをかけます。

フリーズ　（効力：敵1匹）
水の精の魔法で、またたく間に凍らせてしまいます。

エルフリーズ　（効力：敵全員）
より強力な水の魔法。敵全員の肉体を瞬時に凍らせてしまいます。

ヴォルト　（効力：敵1匹）
風の精の力を借りて稲妻を魔物の頭上に落とします。

エルヴォルト　（効力：敵全員）
稲妻が魔物全員の体をつらぬきます。

ガイア　（効力：敵1匹）
炎・水・風の精による光の魔法。魔物の体を一瞬に消し去る力を持っています。

エルガイア　（効力：敵全員）
炎・水・風の精の力を借りたさらに強力な攻撃魔法。敵全員が一瞬のうちに死に絶えるでしょう。

フライング　（効力：仲間全員）
大気の精の導きで、一度でも行ったことのあるギルドのある街へ瞬間移動できます。

ターニング　（効力：仲間全員）
大地の精のたすけを借りて、どんなに複雑なダンジョンの奥からでも地上にでられます。

ネムルーン　（効力：不確定）
眠りの精の力で、魔物を深い眠りの底にひきずり込んでしまいます。

トマルーン　（効力：不確定）
時をつかさどる精霊が、魔物たちの動きを短時間ですが封じ込めてしまうでしょう。

コンフューン　（効力：不確定）
月の精霊が、魔物の頭を混乱におちいらせます。

セイレーン　（効力：不確定）
文字の精の力で、魔物たちが唱える呪文を封じこめてしまいます。

神聖魔法

神聖魔法———神に対する汚れのない信仰心が、奇跡となって現れる魔法。

フィール　（効力：仲間１人）

ＨＰを回復させてくれる魔法です。

オルフィール　（効力：仲間全員）

全員のＨＰを回復させてくれます。

フィールド　（効力：仲間１人）

ＨＰを最大値まで回復させてくれます。

リポイズン　（効力：仲間１人）

体内に入った毒を中和してくれます。

リパライズ　（効力：仲間１人）

麻痺した体を回復させる魔法です。

リストーン　（効力：仲間１人）

石と化してしまった体を元にもどします。

リソース　（効力：仲間１人）

昏睡状態になったメンバーを眠りから覚ますときに使用します。

キュアル　（効力：仲間１人）

すべての状態を治療し、ＨＰを最大値まで回復してくれる究極の精神魔法です。

フォース　（効力：仲間全員）

この魔法で、メンバーの精神力の数値を攻撃力におきかえ、パワーアップします。

ガーディン　（効力：仲間全員）

この魔法で、メンバーの精神力の数値を防御力に変換、激しい攻撃にも耐えられます。

アンティ　（効力：仲間全員）

魔物が唱える毒・麻痺・石化などの魔法に対して、目に見えない壁を作ってはね返します。

アンティマ　（効力：仲間全員）

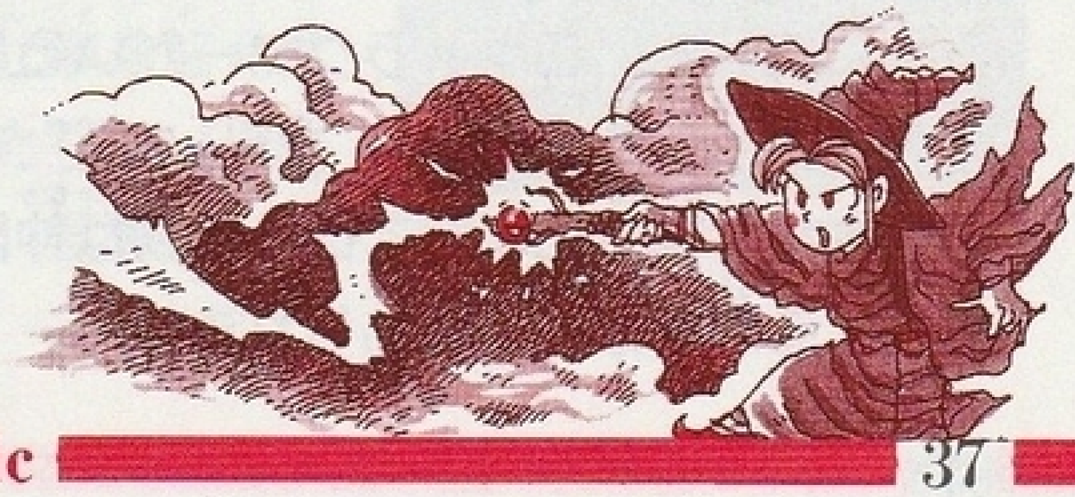
全員の攻撃力がアップし、敵のすべての攻撃をはね返すでしょう。

マインド　（効力：不確定）

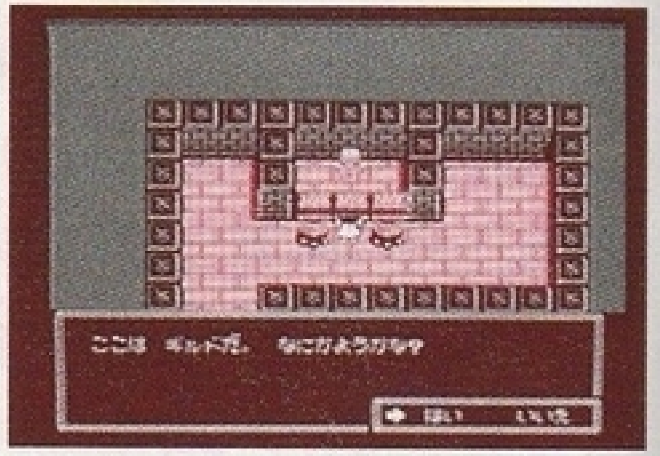
攻撃魔法。魔物の自我を封じ込め、精神を破壊します。

ブラスト　（効力：不確定）

攻撃魔法。魔物の精神と肉体に作用し、瞬時に息の根を止めます。



ギルド



ここは ギルドだ。 なにかようかな？

はい　いいえ

写真⑫ ギルド

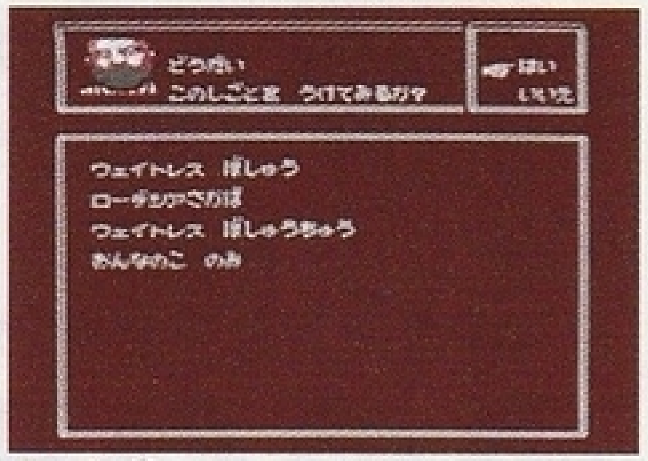
この世界で、キミの冒険を手助けしてくれるシステム、それがギルド（写真⑫）です。冒険を始めてすぐは、まだ利用できませんが、経験を積んで強さを認められると、ローデシア王から利用許可がもらえます。ギルドではつぎの4つのことをしてくれます。

くみかえ

キミと一緒に冒険をしてくれる仲間が4人以上になったら、その中から3人をここで選びます。他の仲間に選びなおしたい時にも“くみかえ”を選択してください。組みかえることのできる仲間は、現在その街にいる青い＊印のついているキャラクターだけです。

ぼしゅう

新たに訪れた街や村のギルドには、キミの力になるために待っているキャラクターがいる事があります。それを確認したい時には“ぼしゅう”を選んでください。また、相手によっては、最初は仲間になることを拒否する場合があるかもしれません。



どうかい
このしごとを うけてみるかな？

はい
いいえ

ウェイトレス ぼしゅう
ローデシアさかば
ウェイトレス ぼしゅうちゅう
おんなのこ のみ

写真⑬ しごとのいらい

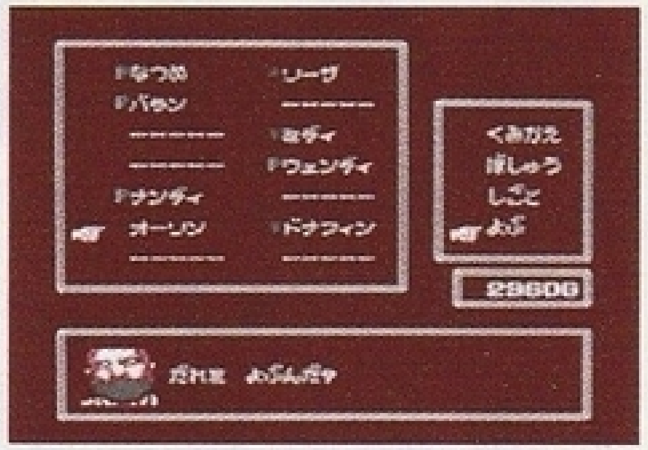
しごと

これを選ぶと、なにか仕事がある場合、ギルドが依頼をしてきます（写真⑬）。さまざまな種類の仕事の募集があり、職業を指定したりもします。

仕事を引き受けたら、誰にその仕事をさせるか決めてください。ただし、仕事に参加できるのは仲間になっているキャラクターに限ります。また主人公は仕事に参加することはできません。仕事をしている間、そのキャラクターは“くみかえ”または、その他のコマンドで冒険のメンバーに加えることはできません。

よぶ

他の街にいる仲間を呼びたいときに使います。また、組み替えや、仕事を終えた仲間と連絡をとりたいときにも使います。（写真⑭）



なつめ
バロン

ナンディ
オーソン

リーザ

ミディ
ウェンディ

ドナフィン

だれを よぶんだ？

写真⑭ なかまをよぶ

パーティメンバー

ゲームの中では14人の仲間がキミとの出会いを待っています。多くの仲間と出会ったら、その時点でのベストメンバーを見つけてください。(4つのマークは、それぞれのキャラクターが持てる最強の装備の種類です。)

レオン　(ファイター　男)

登場人物中、最強の攻撃力を持っています。どんな敵にも、勇敢にたちむかってくれます。しかし、仲間のダメージをあまり気にしません。

剣　鎧　盾　兜

リーザ　(ファイター　女)

力ではレオンに及びませんが、素早さなどのすべてに、バランスのとれた仲間です。

剣　鎧　盾　兜

バラン　(ナイト　男)

レオンに匹敵する力を持っていますが、素早さが劣ります。いつも仲間を気にかけてくれます。

槍　鎧　盾　兜

マリーナ　(ナイト　女)

ファイターのリーザとほぼ同等の力を持っています。また、天性の魔法力があり、レベルが上がるとMPが増えることもあります。

槍　鎧　盾　兜

ジュノー　(シーフ　男)

動きが素早く、弓しか装備できませんが、力も強く、少しですが魔法も使用できます。

弓　鎧　帽子　腕輪

ミディ　(シーフ　女)

登場人物中、最も素早く魔法も使用する事ができます。しかし、力が弱く、攻撃力は期待できません。

弓　鎧　帽子　腕輪

ケイル　(ウィザード　男)

魔力が強く、冷静な判断で精霊魔法を唱えます。ウェンディに比べてMPは劣りますが、HPはまさります。作戦に従って堅実に攻撃します。

杖　ローブ　帽子　腕輪

ウェンディ　(ウィザード　女)

登場人物中、最強の魔力を持っています。MPが多く、精霊魔法を得意とし、強力な魔法を唱えます。

杖　ローブ　帽子　腕輪

ナンディ　（プリースト　男）

神聖魔法を得意とし、仲間の危機を救います。力もかなり持っているので、戦力になるでしょう。

杖　ローブ　帽子　腕輪

シルフィア　（プリースト　女）

ナンディに比べて力は劣りますが、魔法攻撃に対して強く、プリーストとしての力はナンディとほぼ同じです。仲間の危機を優先して救ってくれます。

杖　ローブ　帽子　腕輪

オーリン　（シャーマン　男）

力が強く、クリスタルを持たせれば、かなりの戦力となります。魔法攻撃に対して非常に強く、神聖魔法を得意とします。

クリスタル　ローブ　帽子　腕輪

ドナフィン　（シャーマン　女）

力では及びませんが、オーリンと同等の力を持っています。魔法系の敵の攻撃は、彼女にはほとんど効き目がありません。

クリスタル　ローブ　帽子　腕輪

エナク　（ビショップ　男）

魔法系の仲間としては、力も強く、精神力、魔力ともに優れています。あらゆる魔法が得意です。

杖　ローブ　帽子　腕輪

ミラ　（ビショップ　女）

体力、力はエナクに劣りますが、その他の能力は同等か、それ以上の能力を持っています。攻撃魔法と、回復魔法を得意とします。

杖　ローブ　帽子　腕輪

＊ワンポイントアドバイス＊

新しい仲間をメンバーに加えたら、たびたびメンバーチェンジをして全員のレベルを同じようにアップさせよう。固定したメンバーで戦っていると最後にキツくなるぞ！

魔法一覧表

魔法の種類	効果	消費MP	職業						
			ファ	ナ	シ	ウィ	プ	シャ	ビ
フレイム	炎の精霊による攻撃魔法	1	■	■	■	■	■	■	■
エルフレイム	炎の精霊による大魔法	3				■		■	■
フリーズ	水の精霊による攻撃魔法	2	■	■	■	■	■	■	■
エルフリーズ	水の精霊による大魔法	4				■		■	■
ヴォルト	風の精霊による攻撃魔法	4	■	■	■	■	■	■	■
エルヴォルト	風の精霊による大魔法	8				■		■	■
ガイア	全精霊による攻撃魔法	8	■	■	■	■	■	■	■
エルガイア	全精霊による大魔法	16				■			■
ネムルーン	魔物を長時間眠らせる	1				■		■	■
トマルーン	しばらくの間魔物の動きを止める	2				■		■	■
コンフューン	頭を混乱させる	4	■	■		■		■	■
セイレーン	魔物の呪文を封じ込める	4	■	■		■		■	■
フライング	ギルドのある街への瞬間移動	6	■	■	■	■		■	■
ターニング	ダンジョンや塔から脱出する	6	■	■	■	■		■	■

色のついている部分が装備できる魔法です。

魔法の種類	効果	消費MP	職業						
			ファ	ナ	シ	ウィ	プ	シャ	ビ
フィール	味方1人のHPを回復する	2	■	■	■	■	■	■	■
オルフィール	味方全員のHPを回復する	8					■	■	■
フィールド	味方1人のすべてのHPを回復する	6					■	■	■
キュアル	すべての状態を元に戻す	6					■	■	■
リポイズン	体内から毒を消しさる	1			■		■	■	■
リストーン	石になった体をもとに戻す	5					■	■	■
リパライズ	麻痺した体をもとに戻す	3					■	■	■
リソース	仲間を昏睡状態から回復させる	10					■	■	■
アンティマ	防御力がアップ、攻撃から身を守る	6					■	■	■
アンティ	敵の精霊魔法を防御する	3					■	■	■
フォース	仲間全員の攻撃力がアップする	4	■	■	■	■	■	■	■
ガーディン	仲間全員の防御力がアップする	4	■	■	■	■	■	■	■
マインド	敵の精神を破壊する	2					■	■	■
ブラスト	敵の精神と肉体を破壊する	4					■	■	■

色のついている部分が装備できる魔法です。

冒険をおわるとき

その日の戦いをおわるときは、かならずどこかの街の宿屋に泊まってください。一泊すると、その時点でのパーティの状態がセーブされるので、リセットボタンを押しながら電源を切ってください。ゲームを再開するときは、この状態からになります。リセットボタンを押さずに電源を切ると、今までのカオスストーリーが消えてしまう場合があります。

冒険のアドバイス

長い冒険の途中には、さまざまな困難にであいます。ここでは、どうしたらいいのか解らなくなってしまったキミにアドバイス。とにかく、あせらずジックリと冒険を楽しもう。

メンバーからのアドバイス

戦いで傷ついた体を宿で休めていると、メンバーがいろいろ話しかけてくることがあります。さらに、重要なアドバイスをしてくれることもあるので、仲間の話には注意深く耳を傾けましょう。

話をきこう

初めてたどり着いた街では、とにかく話を聞こう。2回目以降に訪ねた街でも、レベルによって話の内容が変わることもあるので、冒険に行き詰まった時には、おもな人物には何度も会いに行こう。

また、夜にならないと街を出歩かない人もいるので、何度か訪ねた街でも夜になったら改めて話を聞けば、新しい発見に出会うはず。

ギルドのとりきめ

ギルドを利用するときは、かならずメンバー全員が揃っていて、毒や麻痺などのダメージをうけていないことが条件です。昏睡状態の仲間がいたりするとギルドは利用できません。

また、一度来たことのあるギルドでも2回3回と訪ねたほうがいいでしょう。新しい仲間が出会いを待っているかもしれません。

世界中まわろう

船を手にいれたら地図を片手に、まだ行ったことのない場所をめざそう。ひょっとして、地図にも載っていない秘密の場所があるかもしれません。